
陸行鳥
大冒險
完整攻略
遊戲攻略手冊
PS
G2
●完全操作介紹
●登場角色大公開
●洞窟迷宮注意事項
●所有怪獸擊倒策略
●村莊發展超詳細解說
●魔石・召喚獸等…道具一併收齊
尖端出版


陸行鳥
大冒險



故事

某一天，草原上出現一對身影，在夕陽下輕快的移動著。這就是美古族的阿豆拉和陸行鳥。倆人向耕作的農夫探聽，得知最近的村莊 有旅館。太好了！一掃旅途的疲累，阿豆拉和陸行鳥高興的跑向村莊。可是，在這個村子 ，正發生一件不得了的大事…。




陸行鳥日記
啊
啊
快呀!!
喂…
等一下…
?
前面有位農夫，去問他好了。
前面不就是嗎!
真是急性的人。
伯伯，這裏有村莊嗎?
謝啦!
哦!?
哇…
這…
這個是…
哪個王八蛋在我田裡拉便便
還塗上螢光劑!
可惡!


進去瞧瞧。
是這裡嗎？
咕
有人在嗎？
來囉！有何貴幹？
我！有來跟的
請問有廁所嗎？
咕
廁所到底在哪裡呢？
咕
找也要喝呀，別喝光
喝看！
由此直走就到了。不過要付錢。
錢死頁，要是
還是什麼？
咕
這是什麼呀？
可惡！我還以為錢呢！原來是假的。
咕
還是什麼？止瀉藥嗎？
咕
廁所在哪裡？
咕
進去看看吧！
廁所…
咕
我不行了，自己去你找地方方便好了。
嗯？怎麼出來了？
可惡！房子上鎖了。
哇…哇…
希望這一間會成功，快不行了。
奇怪的村莊。
再試試看。
看你一付就是想借廁所的樣子，沒錢免談。
對！拿錢來！
我又沒說明來意。
要還是右邊較便宜左邊較貴，你要哪一邊，
哦？沒人嗎？
哼！死要錢的家。


真是個爛村莊。
我要廁所。
咕
別去那邊，我這邊較便宜。
還不是要錢。
最後的希望。
要借是可以，但得先讀完這本書。
幹嘛！我又不是來讀書。
唉！到底哪裡才不用錢呢？


就是這裏。
啊？草堆，我還以為是…
跟我來吧！
快…
真的！
寶貝！我幫你找到方便的地方。


寶貝來。我有事跟你說。
咕
出去玩玩吧！
算了，將就點吧。
……
慢慢享用吧！


就這樣陸行鳥就被騙下去了……
咕
好啦！祝一切順利，拜！
咕
它是一種會發光的便便。
我剛聽到一種很值錢的便便。

陸行鳥大冒險開始!!


陸行鳥大冒險
基礎知識

陸行鳥的操作

在迷宮中冒險，能隨心所欲操縱陸行鳥是十分重要的。

操縱器各部份的名稱



陸行鳥的動作和按鍵操縱

陸行鳥朝八方移動

一按方向鍵，陸行鳥會朝畫面的上下，左右或斜向移動。



快跑

按住×鈕再按方向鍵，就可以朝那個方向跑步。



調查前面一步的地面

一按R 1 鈕，陸行鳥就會小心的碰一碰面前的地面，可以用來調查有無陷阱。



原地轉向

按住□鈕再按方向鍵，就可以原地不動，只會轉向方向鍵的那方。



以腳踢攻擊敵人

按○鈕，陸行鳥便以腳踢攻擊眼前的敵人，詳細請讀第 17 頁。



踢出裝備的石頭

按L 1 鈕，陸行鳥便以腳踢石頭攻擊前面的敵人，可是要預先裝備石頭才行。

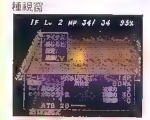




其他按鈕操縱

打開選單/狀態視窗

用△鈕可以同時打開選單和狀態兩種視窗





用開始鈕打開解讀LV視窗。

看地圖

用選擇鍵看地圖，畫面全部轉換成地圖



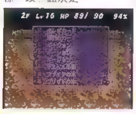
進行對話

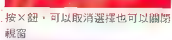
與某人對話時可以用○鈕進行對話。



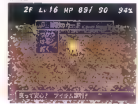
決定

想要選擇指令時，以方向鍵移動游標，以○鈕決定。





按×鈕，可以取消選擇也可以關閉視窗



遊戲開始

把「陸行鳥不可思議的迷宮」CD放進PLAY STATION本體內，再打開電源，開始播放展示畫面表示準備完成。

從新遊戲開始的場合

●在展示畫面中按開始鍵或 鈕，就變成左邊的選擇畫面，選「あたらしく冒険を始める（開始新遊戲）」按 鈕確定

●選擇插著記錄冒險檔案的記憶卡插槽再按 鈕，需要1個以上的空記憶區



●選擇「使われていません（尚未使用）」的記憶區儲存檔案，按 鈕決定



繼續上次遊戲的場合

●在左邊的選擇畫面中選「冒険のつづきをする（繼續冒險）」，以 鈕決定

●再選擇記錄冒險的記憶卡插槽（插記憶卡的地方）

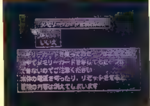
●選擇想繼續玩的遊戲檔案，以 鈕決定



●使用中的記憶卡在遊戲中請千萬不要拔下來

不使用記憶卡的場合

開始新冒險時如果選擇「メモリーカードを使わない（不使用記憶卡）」就不能在遊戲中記錄。按重設（リセット）或關上電源後，目前的冒險記錄都會消失，請注意！





記錄遊戲

將遊戲記錄到記憶卡之後，以後就可以接著繼續玩，在遊戲中有兩個儲存的地方。



陸行鳥的家中／在陸行鳥家中房內的鳥巢上可以儲存

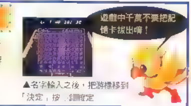
地下迷宮的樓梯／走入地下迷宮的樓梯時也可儲存

絕對不會GAME OVER!

這個遊戲不會GAME OVER，迷宮內HP變成0後即回到地面，可是除了裝備品外其他的道具都消失，陸行鳥也會降1級。



遊戲開始後不久，就會出現陸行鳥取名畫面，以方向鍵移動游標，以○鈕輸入。



▲名字輸入之後，把游標移到「決定」按○鈕確定

▶冒險前須知！

各項設定

一打開視窗，就可了解像是持有物和陸行鳥狀態之類的資訊。好好的使用以利冒險進行。

選單視窗

按△鈕即打開選單視窗。這個視窗是用來打開其他視窗用的。從這個選單上你可以打開你所選的項目。



打開道具視窗
打開站立點視窗
打開設定視窗
打開解讀ＬＶ視窗

狀態視窗

按△鈕時即與選單視窗一起出現，表示現在陸行鳥的狀態。



現在所持有的金錢
裝備品的總合攻擊力
陸行鳥的名字
這個記錄檔中陸行鳥到過最深的層數
現在的裝備品
表示到下一級為止所需的經驗值
ＡＴＢ計量棒的長度，也包括全滿所必須的ＡＴＢ點數
裝備品的總合防禦力
裝備品對特殊攻擊的防禦力

使用道具

從選單視窗選擇「アイテム（道具）」，即可打開道具視窗。黃色名稱表示正體不明的道具。以方向鍵上下移動游標，框在要用的道具上按○鈕，即可打開指令視窗與道具視窗。請選擇好指令之後再按○鈕一次即可。

▲如果在視窗的側面上下出現△游標時，表示可以用方向鍵捲動視窗內的內容

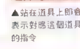
裝備武器、防具

▶ 武器與防具沒有裝備的話是不會發揮作用的。除了武器與防具，其他可以裝備的道具在指令欄裏也會出現「そうび（裝備）」指令。裝備中的道具名稱之前會附上一個Ｅ字。

站立點（腳邊）

選擇單視窗的「あしもと（站立點）」，即可打開指令視窗。會依據所站的位置不同而表示出不同的指令。用方向鍵選擇想用的指令，再按○鈕。





▼站在樓梯上就會出示「かいだん（樓梯）」指令，可以由此走到下一層樓



▲站在道具上即會表示對應這個道具的指令

設定

使用設置視窗可改變各種遊戲環境的設定，請依照你自己的喜，定出一個舒適的遊玩環境

■迷你地圖表示　[illegible]迷你地圖，表示出進入的房間[illegible]



▲走過的地方／走過的地方變成藍色

▲進入的地方／進入過的房間變成藍色

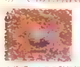
■迷你地圖的大小　迷你地圖的大小，從畫面右下角的小型表示到畫面中央的大型表示法。



▲大型／將迷你地圖以較大的方式表示於畫面中央

▲小型／將迷你地圖以較小的方式表示於畫面右下

■ＡＴＢ計量棒表示　選擇ＡＴＢ計量棒不透明，或可以透過看到背景的方式



▲透明／ＡＴＢ計量棒以半透明狀表示

▲不透明／ＡＴＢ計量棒清晰的表示出來。

■ＡＴＢ計量棒的移動　[illegible]

▲之前／ＡＴＢ計量棒出現在敵人之前

▲之後／ＡＴＢ計量棒仍會被怪物擋住

■訊息速度　從三種訊息速度中選擇一種

■音樂　音樂輸出方式有三種，選擇適合電視輸出的方式播放音樂。

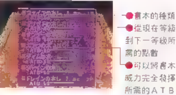
■視窗背景　背景半透明

從八種視窗背景與樣式中選擇一種，也可以選擇透明或不透明



解讀ＬＶ

表示書本的解讀ＬＶ（解讀等級），關於解讀ＬＶ請詳參２０頁



●書本的種類

●從現在等級到下一等級所需的點數

●可以將書本威力完全發揮所需的ＡＴＢ計量棒長度


村莊介紹

陸行鳥一行的家

陸行鳥一行前往尋找珍貴寶物的基地



阿豆拉（アトラ）在半強佔的情形下，取得了這間原本是空屋的家。雖然說這是間空屋，不過對於原本什麼也沒有的陸行鳥一行來說，屋內的書架、櫃子、床等東西，已經是足夠牠們使用了。另外，在陸行鳥休息的床可以進行記錄的儲存。

將收集的寶物放進阿豆拉的櫃子內保管

從迷宮中帶回來的寶物，可以放到阿豆拉的櫃子保管。雖然此櫃保管的道具數最多只有１０個，不過玩家隨時都可以存入或是取出。一些對於迷宮冒險相當有幫助的道具，最好能將它放到櫃子裏保管。









▲為了尋找珍貴寶物而被陸行鳥和阿豆拉借用的家，這間房子的隔壁就是「不可思議迷宮的宿屋」。

不可思議迷宮的宿屋



"謎之陸行鳥"所說的秘密入口

原先是為了村鎮之發展而設立的這間宿屋，現在也成了一間無人的空屋。遊戲開始後，如果未經一位戴著綠草帽的"謎之陸行鳥"告訴我們迷宮入口的話，整個不可思議的冒險就無法開始。但是，這個迷宮是由誰所作的呢？而"謎之陸行鳥"的真正身分又是？
13



▲為陸行鳥一行帶路的"謎之陸行鳥" 被帶到的地方是…

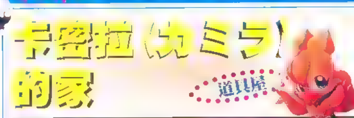


▲因為發現迷宮而大叫的阿豆拉（アトラ），馬上就將找到的「藥」喝了下去



▲為了能讓旅行者第一眼就能看到，而設立在村子入口處的宿屋。由於此地目前已無人居住，因此旅客當然也無法在此過夜。





經營著道具屋的卡蜜拉媽媽(カミラママ)



由卡蜜拉媽媽(カミラママ)所經營的這家店，原先是靠卡蜜拉爸爸(カミラパパ)購入道具來做生意。但是，因為卡蜜拉爸爸突然行蹤不明，因此這家店目前正為了無東西可賣而在傷腦筋。玩家在迷宮中所取得的道具，可以拿來幫助這家店繼續經營下去。

愛花的善良卡蜜拉是栽培的名人

在不可思議的迷宮中，掉落有一種稱之為「鉢植え」(花盆)的奇怪道具。將此道具交給卡蜜拉(カミラ)後，只要再將果實(如おいしい實等)或者是藥水(如ポーイション等)交出，如此就可以進行"新果實"的栽培。







▲有著藥瓶大招牌的這家店，就是卡蜜拉(カミラ)的家。位於此建物旁邊的泉水，和「盆栽」的培育有很大的關係。

拉斯克（ラスク）的家

合成屋

因為生銹而無法操作的合成機器



道具的合成可以在拉斯克（ラスク）的家進行。不過，重要的合成機器因為生銹的關係而暫時無法使用。玩家只要能找到解決生銹的道具，那麼一切的問題就可解決。生銹的問題應該可以用（ ）（ ）カード（防？卡）來解決。

利用合成系統來進行道具的強化

只要將爪子（ツメ）和爪子或者是鞍（クラ）和鞍合成在一起，那麼裝備品的威力就會變得越來越強。進行合成時，只要加入持有屬性的種子（如火、冰等），就可以為原本無任何屬性的道具加上特定的屬性。







▲位於陸行鳥一行暫住處所旁邊的，就是拉斯克（ラスク）的家。這個由樹木和水瀧所建造的家，遠比村內其他的建築物要堅固。

福克（フォック）的家

向見識廣博的福克（フォック）長老打聽情報

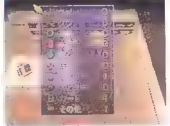
從村子的開拓時代開始就住在這裏的福克（フォック），是一位長老，同時也是這個村子的村長。因此，和這個村子有關的事，相信沒有人會比牠更加地瞭解。冒險中，常到此地看看的話，將可獲得不少有用的情報。



從迷宮中帶回的道具放到此地保管

福克（フォック）的徒弟雷古拉（レーグラ），負責管理道具以及怪物的檔案資料。當冒險進行到一定的程度後，玩家就可以看到上述的檔案資料（道具以及怪物的檔案資料請參考後面的相關說明）。







▲位於村子最左端的福克（フォック）的家，住著福克（フォック）和雷古拉（レーグラ）2人。玩家可以向這2人打聽許多貴重的情報。

威茲（ウイズ）的家

倉庫

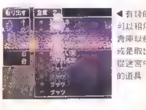
管理道具檔案資料的蕾古拉(レーグラ)

由於阿豆拉(アトラ)的櫃子最多只能保管１０個道具，因此相信過沒多久櫃子就會裝不下了。碰到此種情形時，玩家可以到威茲(ウイズ)的家以２０００元的代價來借得一個可以保管１０個道具的倉庫。不過，在遊戲剛開始時，威茲（ウイズ）的家尚無人在。因此在冒險進行到某個程度後再去看看吧。

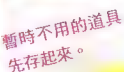


▲遊戲剛開始時，威茲（ウイズ）的家尚無人在。在冒險進行到某個程度後再到這裏看看吧





◀有錢的話，可以租用一堆倉庫以便放置或是取出各種從迷宮中帶回的道具





▲位於村子左上的威茲（ウイズ）的家，雖然乍看之下只是一間普通的小屋，不過實際上這裏面設置了許多可以保管道具的倉庫。





隨著陸行鳥一行的活躍



陸行鳥一行最初所造訪的村子，是個人口仍然不是很多的小村子，但是，在陸行鳥開始在迷宮內展開冒險之後，村子就會跟著慢慢地發展起來。此外，依玩家進行遊戲內容之不同，村子的發展方向就會不一樣。以下就以圖解的方式，來為大家介紹村子發展的過程。

村子的規模也慢慢地跟著



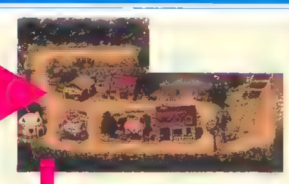




初期狀態

遊戲剛開始時的村子模樣，由於陸行鳥一行才剛到此地，因此村子尚處於未發展的狀態。

村莊的成長是遊戲樂趣的所在



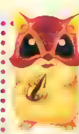
道路增加

要使村子的住民增加，首先就必須要進行新土地的開發工作。這是為擴大村子規模前所做的準備。



新家建立

在增加了新的土地後，新的住家在不久後也就會跟著出現。不過，此種發展形式將會依玩家遊戲內容之不同而改變。



豆兒君（ドルくん）的家

陸行鳥在迷宮內展開冒險時，只要能使某個特定的事件發生，那麼豆兒君（ドルくん）就會成為村子的新住民。

村子的發展法

將由道具來決定！

本作的村子發展方式將會依右圖所示之「家」、「田」、「泉」以及「街燈」等4項要素而變化。至於整個村子會往那個方向發展，這就要視到道具屋販賣道具時所賣出的道具種類而定。

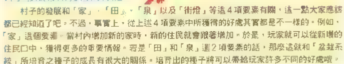


家的發展須在新道路開通後才進行

為了發展新的房子，非得開拓新土地不可　然後在新的家出現前，一定要開出道路。

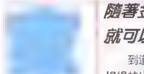
福克長老專欄

村子發展後所獲得的好處



村子的發展和「家」、「田」、「泉」以及「街燈」等這4項要素有關，這一點大家應該都已經知道了吧。不過，事實上，從上述4項要素中所獲得的好處其實都是不一樣的。例如，「家」這個要素。當村內增加新的家時，新的住民就會跟著增加。於是，玩家就可以從新增的住民口中，獲得更多的重要情報。若是「田」和「泉」這2項要素的話，那麼這就和「盆栽系統」所培育之種子的成長有很大的關係。培育出的種子將可以帶給玩家許多不同的好處哦。

村子發展的條件



隨著金錢之往來流通就可以建造新的家

到道具店賣出物品，之後因為經濟的活化，就會慢慢的出現新房子，村子也會隨著發展。販賣的道具基本上並無特別的限制。不過，販賣的道具價值越高，那麼金錢的流通就會越活絡。

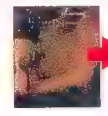


▶ 家發展的第一階段，就是新道路的開通。

◀ 接著，在新開道路的一端就會有新家建立起來

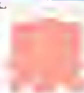
只要賣掉某種特定道具就可以使田地發展

在賣掉某種特定的道具後，就可以使村鎮內的田地發展。如果此時再做泉水的發展，就會對「盆栽系統」產生一定的影響。









只要賣掉某種特定道具 就可以使泉水變得更美

泉水會在賣掉某種特定的道具後變得更美麗。能使泉水變得更美麗的道具是…。




只要賣掉特定「書本」就可以使街燈亮起來

只要持續地賣掉在迷宮中所撿到的特定「書本」，就可以使村鎮內一家一家的燈逐一地亮起來。






來到發展中村子居住的新住民

在這款遊戲中隨著經濟的發展會有新住民住進來，到底是住著些什麼樣的居民呢？以下就為大家逐一的介紹。。不過，例外的是，雖然豆兒君（ドルくん）也是後來才出現的新住民，但是他卻不是因為經濟的因素入住，而是因為"迷宮中的某個事件"才進入村鎮居住的。



▼雖然顏色有些不同，不過居住在樹屋內的新住民，就是和拉斯克（ラスク）同一族的浣熊一家。



▲最早移居到此居住的住民是陵行鳥族。在這個家的最裏面還藏有一位住民。


洞窟介紹

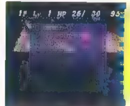


本作的遊戲特色！

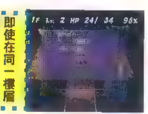
雖然有許多玩家已經迫不及待地想要立刻進行遊戲，不過為了要了解本作特色，最好能先了解基本的進行方式，這樣才能順利前進，充分體驗遊戲樂趣。

1．每次進入地圖都會改變！

本款遊戲系列的最大特色，就是每次進入迷宮時，都會改變地形，雖然地圖內會出現房間、陷阱……，不過再度進入之後，會發現內部的情況完全改變，還有運氣好時，可能在1樓就可獲得很棒的道具，所以不知道前方會發生什麼的設計方式，反而增添本作的遊戲魅力。



即使在同一樓層



▲能夠不斷得到各種道具

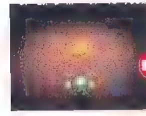
▲因地形不同，會掉落不同的道具

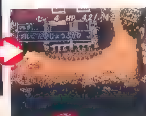
每次都不一樣喲！



2・陸行鳥被打倒時到底會怎……？

在「陸行鳥大冒險」並不會發生GAME　OVER的情形，如果陸行鳥在冒險途中被打倒，就會強制回到村莊，然後從1樓重新進行。這時不僅會降低1個等級，而且會失去所有的道具（只剩下持有的裝備）。所以努力蒐集的道具，只要回到村莊將會完全失去，一定要特別注意。





◀▼醒來時發現自己在旅館前，アトラ非常關心陸行鳥的情況



等級降低！

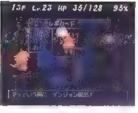
隨著陸行鳥的成長，等級會不斷提升。不過被打倒後會降低等級。

沒有道具！

只會剩下裝備的道具，除了鉤爪、鞍子、項鍊、寶石之外，只能使用1種道具

巧妙利用テレポガード

如果使用テレポガード可以隨時回到村莊中，當然這時不會失去道具。還有進入下一個迷宮時，可以使用這種卡片自由移動到先前曾經到過的樓層。



▲陷入危機時，立刻使用テレポガード傳送，至少要有1枚

3・無法回頭！單向通行的殘酷迷宮！！

這款遊戲基本上是不斷向下方前進，這時除了有向下掉落的洞穴之外，也會出現樓梯，不過前進時沒有向上移動的樓梯。此外，隨著不斷的向下移動，會出現強敵展開猛烈攻擊，因此發現樓梯之後，要先注意自己的等級並找到所有道具再採取行動。



先前利用的階梯……

▼下去的瞬間，樓梯會消失。真是不可思議！

當然要下去

▲發現階梯，向下前進時要存檔。

檢視畫面中的參數！

先前曾為各位介紹過畫面中的參數，相信大家都有概略的了解，而這回則要說明幾個必須注意的重點，玩家只要確實解讀，將可充分掌握遊戲的進行方式。



●這是一款全新類型的遊戲！

「陸行鳥大冒險」即使精疲力竭，也不會變成等級1，還有能從存檔地點再度開始，這樣的設計方式與「風塵英雄」完全不同，「風塵英雄」是一款重視行動的解謎遊戲，而且「陸行鳥大冒險」則較輕鬆進行，並有強烈的ＲＰＧ色彩。還有這款新作能提升陸行鳥的等級，遊戲中也有搜尋強力道具的樂趣，所以內容更富變化。



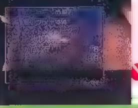


▲在「風塵英雄」中即使威力多麼強，如果重新進行遊戲，還是會成為等級1。



▲強化武器，提升陸行鳥的等級，找尋珍貴道具……，享各種遊戲樂趣。

努力培育









◀設定名字之後就無法改變，必須仔細考慮。

名稱

在遊戲開始時，可以對陸行鳥取上自已喜歡的名字，還有在初期狀態能以ブーレ的名字進行遊戲。



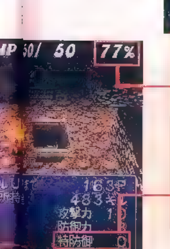
ATB

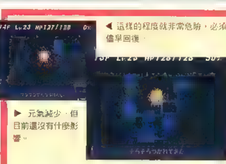
這是表示戰鬥時陸行鳥的ＡＴＢ計量棒。這種計量棒簡單的說，就是數值越低，棒就越短，還可快速攻擊，還有這種是表示直接攻擊的速度。至於看書的速度，能在其它的狀態畫面確認。



▲這個數值會依照裝備的鉤爪或鞍子而有所改變，數值是越低越好。

▼在魔法書方面也是一樣。ＡＴＢ的數值越低，可以[illegible]越快





◀ 這樣的程度就非常危險，必須儘早回復。

▶ 元氣減少，但目前還沒有什麼影響。

元氣度

陸行鳥行動時，元氣度會陸續減少。如果成為0%，HP則會開始減少，所以要巧妙利用元氣の實等道具進行回復。

特防禦

這個數值是面對敵人特殊攻擊時的耐力。如果數值越高，受到敵人特殊攻擊的創傷就越小。特防禦的數值，會依照裝備的鉤爪或鞍子而改變。

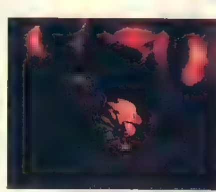


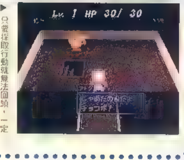
▲表面上是相同的鉤爪，其實會不同的特防禦數值



前往不可思議的迷宮！

了解基本系統之後，接著就要正式展開冒險。在不可思議的迷宮中，會出現強力的怪獸、危險的陷阱、各種貴重的道具……，這時要利用學會的技巧，突破重重難關取得道具。還有在此將為各位說明戰鬥系統以及迷宮中的注意事項。



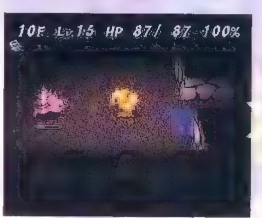


▶只要採取行動就無法回頭，一定要有所覺悟。



●獨特的戰鬥系統……名稱是TATB！

本作的回合制即時處理戰鬥系統（以下稱為ＴＡＴＢ），融合了「不可思議的迷宮」系列的回合制，以及「太空戰士」系列的即時處理戰鬥系統，玩家在平常時會以回合制進行遊戲，當敵人察覺敵人之後，就會出現ＡＴＢ計量棒，展開即時處理的戰鬥。所以戰鬥中必須根據情況迅速採取行動。還有在此將為各位說明活用ＴＡＴＢ特色的戰鬥方式。



這是TATB！



▲敵人發現陸行鳥，最好能在敵人察覺之前，使用石頭等進行攻擊。



▲是在計量棒全滿時再攻擊，或是不斷出擊，必須掌握情況巧妙利用



1・掌握時機攻擊

ＡＴＢ計量棒會隨著時間不斷累積，如果全滿再進行攻擊，將可造成最大的損傷。不過全滿後再發動攻擊，並不見得是最好的方式，例如敵人的ＨＰ所剩不多時，應該立刻攻擊打倒，這樣能有效節省時間，所以要根據情況巧妙掌握攻擊時機。

計量棒成為一半左右

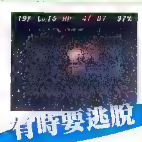


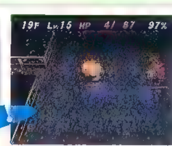
▲敵人怪物通常會在ＡＴＢ計量棒全滿時才會進行攻擊。

2・逃脫也非常重要

ＨＰ不多，沒有回復道具，並要面對強力怪物時，到底要如何處理？其實答案非常簡單，就是要「逃脫」。在逃脫中如果發現ポーション等，就可以立刻展開反擊，還有利用洞穴或階梯等，也能完全擺脫敵人的攻擊。所以處境危急時，逃脫是最好的戰鬥。







有時要逃脫！

◀敵人的ATB計量棒消失時，就表示已避開危機。

3・注意敵人的攻擊

敵人怪物採取攻擊態勢時，如果能觀察敵人ATB計量棒的顏色與長度，將可預測對手接下來所要採取的攻擊方式。紅色是一般攻擊、藍色是特殊攻擊，還有計量棒越長，表示攻擊威力越強。如果敵人怪物具有強力的攻擊技法，就要特別注意哦！



紅色計量棒

紅色計量棒是表示一般的攻擊方式。由於以直接攻擊居多，最好能保持距離。不過有時也會出現能夠進行遠距離攻擊的怪物。

藍色計量棒

顯示藍色計量棒時，必須要警戒。這時會有些怪物會使用超強力的特殊攻擊。







●在迷宮內要注意這些部份

在迷宮內會出現各種裝置或道具，雖然冒險中必須巧妙利用，不過使用方式錯誤，反而會影響自身的安全。相反地陷阱似乎非常危險，但發生危機時卻能成為逃脫的最好方式，另外，迷宮中有時會出現神秘的樓層，所以這回將為各位介紹迷宮內所要注意的各項重點。

形形色色的道具



▲藥或卡片等，只要腳踢敵人就能辨識，所以陷入危機時，就可立刻採取行動

幾乎所有的道具都像「サラッとした藥」或「すり切れたカード」一般，在掉落時無法辨識。每次進入迷宮，沒有辨識出的物品，都會改變名稱，所以即使都是「サラッとした藥」，有時卻會變成ポーション或解毒藥。想要辨識所有的道具雖然很困難，不過只要自己陷入危機，還是要試著使用各種道具。

有各種道具，到底要如何辨識！？

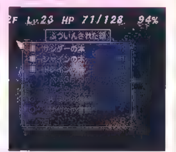
巧妙利用裝置

迷宮中會出現魔法陣、發電機、火把、爐灶等裝置，而且這些裝置都有不同的效果與使用方法。玩家如果巧妙利用裝置，將有利於遊戲的進行，不過有許多裝置必須要有書才能使用。例如發現火把時，如果沒有ファイアの本，將無法順利點火，還有想要合成道具時，必須要有ファイア或サンダーの本才能使用大鍋，所以要隨時持有ファイア或サンダー等使用頻率較高的書。



▲封印的寶箱必須要有書才能打開，所以要事先準備書

以魔法啟動？



沒有書就什麼都不用談了……！？





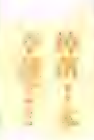
◀ ▲書本對著火把可以使用好幾次，想要集中提升熟練度時，可以善加利用

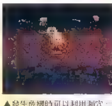


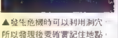


要注意危險的陷阱！！

除了怪物之外，其實陷阱的危險性也相當高，通常陷阱常會將陸行鳥逼入困境，不過有時如果巧妙利用，反而有利於冒險的進行。例如遭到強敵追擊時，如果發現洞穴能馬上掉落下個樓層，還有在睡眠地板上睡覺時，能回復元氣度。

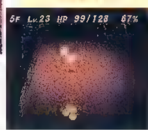






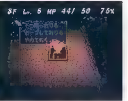
▲發生危機時可以利用洞穴，所以發現後要確實記住地點。





？？？樓層到底是⋯⋯？

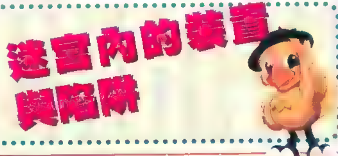
從１樓向下移動會到２樓，２樓能夠到３樓，這似乎是必然的事，不過有時從階梯向下移動，卻會來到神秘的樓層，在神祕的？？？樓層，雖然不會出現怪物，但前進時則會遇到各種裝置與陷阱，另外每層的最深處有珍貴道具的魔石，至於神秘樓層的出現條件，目前並不是很清楚⋯⋯



▲突破各種陷阱向樓層深處前進，這時⋯⋯。



◀雖然自己受傷，不過還是得拿到魔石，要想辦法帶回村莊。



●地面與牆壁的陷阱或裝置，隱藏著各種效果！

除了怪物會阻止陸行鳥搜尋珍貴道具之外，其實迷宮中還會出現各種陷阱與設施，所以在此將為各位介紹陷阱、設施的特性。

首先陸行鳥如按R1鈕可以調查自己前方1步的地面，如果這個地點有隱藏的陷阱或設施，就會立刻出現，所以HP所剩不多或想要逃脫時，最好能利用調查的動作適時解除危機。



◆損傷地板

陸行鳥站在損傷地板，就會伸出刺針並[illegible]4分之1的HP。還有陸行鳥的HP是1時則會立刻被打倒，由於這種陷阱不會消失，所以移動時要小心閃避。





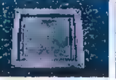


發動後　留下




落穴

這是強制掉落到下一個樓層的陷阱。如果陸行鳥踩踏就會出現，但有時不會啟動，由於沒有啟動時，還是會留在樓層中，所以能成為遭到怪物包圍時的緊急出口。






發動前	隱藏	發動後	留下

睡眠地板

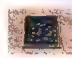
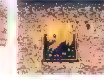
這是非常可怕的地面，如果踩踏時，陸行鳥就會成為沈睡狀態。與紅色魔法陣的效果相同，沈睡之後將無法行動，其後必須經過一定的時間或是遭到怪物攻擊，才能使用陸行鳥覺醒。




發動前	隱藏	發動後	留下

泥濘地板

這是出現頻率相當高的陷阱。當陸行鳥踩踏時，將暫時無法移動，還有陷入的期間，元氣也會持續減少。不過，如周圍有敵人接近時，陸行鳥仍然能進行攻擊。

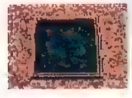



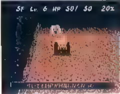


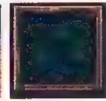
發動前	隱藏	發動後	留下

中毒地板

與泥濘地板相同，也是出現頻率相當高的陷阱。踩踏後會在一定的時間內中毒，而且步行中將無法回復ＨＰ。還有攻擊怪物時容易發生失誤，如果想要儘早回復，可使用解劑。







發動前	隱藏	發動後	留下



地面開關

目前已了解到有兩種效果。第１種是使房間內的道具消失，還有是使先前曾經到過的樓層從迷你地圖中消失。



▶ 使道具消失的開關，當然不希望踏到。



▼曾經到過的房間，竟然……？



發動前	隱藏	發動後	留下





牆上的[illegible]



牆壁開關

房間的地面會從周圍陸續掉落，最後變成大洞穴，這時要快速通過房間。由於只有 1 次的效果，所以通過房間後會再恢復原狀。







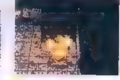
發動前	顯示	發動後	留下

書架、藥櫃

在迷宮中有時會出現像研究室一般的小房間。這時房間牆壁會看到書架或藥櫃。如果用身體撞擊書架可得到魔法之書，還有跟大鍋放在一起貴重的ファイアの本。另外，身體撞擊藥櫃可得到各種藥物。



◀可以得到魔法之書。



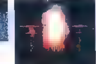


◀有時也會得到空のボトル。

發動前	顯示	發動後	物件消失

壁畫

如果陸行鳥碰觸時，畫會從牆上脫離並得到各種道具，不過畫脫離時會爆炸，一定要特別注意。


發動前	顯示	發動後	消失

變化道

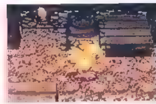
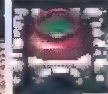






大鍋

大鍋可以合成鉤爪或鞍子。合成的重點，是將主要的鉤爪（鞍子）先行放入，然後再放入追加的鉤爪（鞍子）。

發動前	顯示	發動後	留下

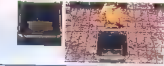






回收箱

將 2 個道具放入回收箱，能夠製作出 1 個全新的道具。只■是陸行鳥持有道具都可以。



發動前	顯示	發動後	留下

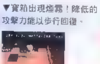


寶箱

寶箱

能從寶箱中[illegible]，有些寶箱打開時會冒出煙霧，使陸行鳥的攻擊力減半，[illegible]損傷，所以打開寶箱時要特別注意。

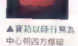




▲順利從寶箱中得到道具。

▼寶箱出現煙霧！降低的攻擊力能以步行回復。





▲寶箱以陸行鳥為中心朝四方爆破

發動前	顯示	發動後	消失

封印寶箱

如果接觸時就會成為選擇魔法書的畫面，為了要解開封印，必須要有魔法書，這時能以ファイア、サンダー、シャイン、ドレイン或其它魔法之書加ドレインの本打開寶箱。如果選錯書或道具是全滿的狀態解讀書，就會發生爆炸。



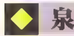




最好能使用ドレイン。

發動前	顯示	發動後	消失





泉



如果持有空瓶子（空のボトル），能夠裝入各種藥。這時必須要使用「識別のカード」，或親自喝下才能確認藥的種類。至於識別的結果，只限1次的冒險期間，當從迷宮出來時，都會再成為藥物類型不明的狀態。

發動前	顯示	發動後	取水數次會乾涸



發電機

如果閱讀サンダーの本，就可啟動發電機，使樓層內部變亮。由於會出現所有隱藏的設施或陷阱，所以能讓冒險順利進行。







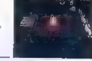
發動前	顯示	發動後	留下



魔法陣

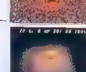
在迷宮內的樓層，會浮出奇特的紅色魔法陣。還有到目前為止已了解有6種類型，並有不同的效果。除了紅色魔法陣之外，迷宮中也會出現藍色魔法陣，至於藍色魔法陣方面，現在只知道1種能夠識別道具的效果，如果踩踏這種魔法陣，可以識別陸行鳥特有的道具。

效果①HP完全回復



陸行鳥踩踏時，能夠瞬間回復所有HP的魔法陣。發揮效果後就會消失。

效果②沈睡



陸行鳥踩踏時，會突然遭到睡魔襲擊，陷入沈睡狀態的魔法陣。如果附近有強敵時，最好不要踩踏。

效果③元氣完全回復



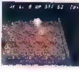
陸行鳥踩踏時，能夠瞬間回復所有元氣的魔法陣，元氣不足時，遇到它可真是謝天謝地。

效果④提升1個等級



踩踏時就可提升1個等級的魔法陣。由於能確實提升等級，所以有利於冒險的進行。

效果⑤無法閱讀



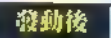
如果踩踏這種魔法陣，將無法解讀魔法之書，如果步行一段時間就可回復。

效果⑥變成青蛙



踩踏這種魔法陣，陸行鳥將會變成青蛙。變身後會降低攻擊力，但能在地下水路前進。

發動前	顯示	發動後	消失


登場角色介紹

HISTORY OF CHOCOBO

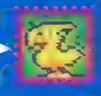
陸行鳥的歷史

有陸行鳥登場的作品，其實共有1[illegible]款之多。自從在「太空戰士II」中以乘坐物的形式登場以來，陸行鳥分別在格鬥遊戲之「行星格鬥2」以及SLG遊戲之「太空戰士外傳」等不同類型的遊戲中，以客串角色的身分登場。至於出現的主機方面，也從FC、SFC一直進化到現在的PS以及GB上，由此可見這位角色受歡迎的程度。在此，除了要介紹陸行鳥登場的作品表外，同時也要為大家解析，從以前到現在，陸行鳥的圖像到底做了什麼樣的演變。



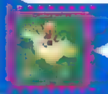
太空戰士II　1988/FC

值得紀念的出道作品，雖然這時的圖像有些粗糙，不過陸行鳥的大致特徵已經仍然可以很清楚地看出



太空戰士IV　1991/SFC

在SFC上登場的第1部作品　雖然此時的圖像變得比較華麗，不過基本的形狀卻沒有多大的改變　黑陸行鳥等新種也是從此時開始出現



太空戰士VII　1997/PS

[illegible]



陸行鳥大冒險
1997/PS
接著，最後終於昇格成為遊戲的主角。不論設計外觀或是特徵都保有原味的陸行鳥，將在不可思議的迷宮中冒險。

「太空戰士」系列以外的陸行鳥

帶有「太空戰士」強烈色彩的陸行鳥，其實只有一次是在別的作品中登場。那就是格鬥遊戲之「行星格鬥２」。



◀展開攻擊的陸行鳥畫面也…

1988.12.17 太空戰士 II（FC）
1990.04.27 太空戰士 III（FC）
1991.06.28 聖劍傳說（GB）
1991.07.19 太空戰士 IV（SFC）
1991.10.29 太空戰士 IV 簡易版（SFC）
1992.12.06 太空戰士 V（SFC）
1994.01.27 太空戰士 I、II（FC）
1994.04.02 太空戰士 VI（SFC）
1997.01.31 太空戰士 VII（PS）
1997.03.21 太空戰士 IV（PS）
1997.04.25 行星格鬥２（PS）
1997.06.20 太空戰士外傳（PS）
1997.10.02 太空戰士 VII 國際版（PS）
1997.12.23 陸行鳥大冒險（PS）



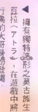








◀擁有獨特造形之莫古族生物阿豆拉（アトラ），在遊戲中將以陸行鳥的大哥身份登場。



阿豆拉（アトラ）

●莫古族生物

說到收集珍貴寶物馬上鬥志滿滿的阿豆拉（アトラ），可以說是陸行鳥的最佳拍檔。不過，以自我為中心的牠，經常會帶給周圍的人一些困擾。另外，背上那對有如蝙蝠一般的翅膀，可以讓牠飛到空中。



喜歡收集各種珍奇道具的陸行鳥同行伙伴





拉斯克（ラスク）

●浣熊族

在文明還不是很發達的這個村子中，唯一擁有機器技術的居民就是拉斯克（ラスク）。牠所經營的合成屋，可以將同種類的道具進行合成。不過，最近合成機器發生問題，因此牠正為此而傷腦筋。



用心經營
合成屋的發明家





威茲（ウイズ）

●陸行鳥族

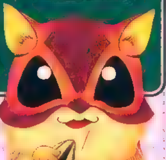
和本作主角以及卡雷拉（[illegible]）這類陸行鳥相比，威茲（ウイズ）的外形似乎顯得比較特殊。即使如此，牠仍算是陸行鳥之一族。在村子裏牠經營著可以收納存放貴重道具的倉庫。

管理各種貴重道具的倉庫管理員

豆兒（ドル）

●栗鼠族

非常討人喜愛的豆兒（ドル），雖然在遊戲剛開始時並未登場，不過在遊戲進行到某個程度之後，牠就會成為村子裏的新住民。至於和牠相遇的場所則是



對任何事物

都很感興趣毛絨絨的小東西

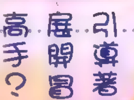
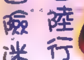
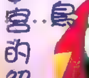




克雷魯（クレール）

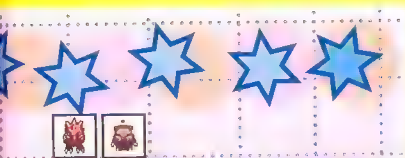
●？族

在迷宮中進行冒險時偶而會碰到的神秘角色。他會告訴玩家有關於迷宮中所設置的機關，以及進行冒險時所需要的要訣等各種有用的情報。


引導著陸行鳥
展開冒險迷宮的解謎
高手？



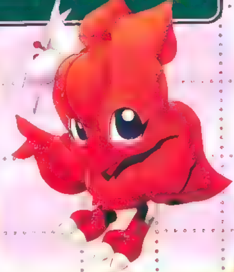


卡蜜拉（カミラ）

●睦行鳥族

頭上插著美麗花朵的卡蜜拉（[illegible]）是個非常喜歡花朵的女孩子。如果將在迷宮中找到的「花盆」以及「種子」、「藥水」等東西一起交給她的話，那麼她就可以培育出「新的種子」。

非常喜歡花朵的女孩子







卡蜜拉媽媽（カミラママ）

●陸行鳥族

村中一致公認的美麗媽媽，在村子裏經營著道具屋的生意。但是，因為卡蜜拉爸爸突然失蹤，因此道具屋目前處於休業的狀態，請玩家設法協助牠們重新開張吧。

經營著道具屋的美麗媽媽



福克（フォック）

●狐狸族

從村子的開拓時代開始就住在這裏的長老兼村長角色，和村子有關的事物，沒有人會比牠更加地瞭解。由於牠知道不少事物，因此和牠交談的話應該可以獲得不少有用的情報才對。

村子裏知識最為豐富的狐狸







雷古拉（レーグラ）

●狐狸族

因為崇拜福克（フォックス）一身豐富的知識而自願進入門下成為弟子的雷古拉（レーグラ），負責管理福克（フォック）所製作的「道具資料檔案」。另外，陸行鳥所碰到的敵人，也將會被記錄到「檔案」裏面。

進行道具和怪物資料研究福克門下的得意弟子




陸行鳥
大冒險
須留心的角色

打敗敵人的方法



❶ 名稱：

❷ 屬性：

怪物的屬性，例如火屬性的怪物火的攻擊較得意。

❸ 類型：

怪物的種類有龍、死者、浮游等各種類型。

❹ 攻擊：

怪物攻擊技的一覽，也有兩種攻擊方式以上的傢伙。

❺ 打倒的方法（怎樣的傢伙？）：

如此就能打倒的攻略法，這裏也對屬性和種類作詳細的說明，居住地不明的怪物到底是怎樣的傢伙呢？我們來推測一下吧。

❻ 注意這種攻擊：

怪物最令人害怕的攻擊大特寫，把攻略法告訴你們吧，但是，認為有勝算時還是必須逃跑。

■於攻擊方式：

A 接近攻擊　L 遠距離攻擊　M 魔法攻擊　S 特殊攻擊

最初的戰鬥是打倒這個傢伙

注意這種攻擊

▲ゴブリンパンチ（哥布林拳擊）的威力很弱，序盤時徹底打倒，以提升等級

哥布林



▲[illegible]迷宮的上層地[illegible]現，應能輕鬆打倒提升等級

■打倒的方法！

進入不可思議的迷宮後，[illegible]先遇見的[illegible]人。和可愛的外表一樣，攻擊力很弱、HP也很低，ATB[illegible]棒全滿時[illegible]踢即可輕易的獲勝！使用[illegible]法的話，只要一發就可將牠打倒。

ゴブリン

屬性　無屬性
類型　---
攻擊　A　哥布林攻擊

用力的踢牠、就不要被咬住！

注意這種攻擊



▲[illegible]陸行鳥即飛撲過去咬牠，[illegible]危險時用藥回復

野鼠



▲[illegible]然[illegible]而來，並用利齒進行咬嚙

■打倒的方法！

靈活移動的大老鼠，[illegible]攻擊就是咬嚙！整個頭幾乎都被咬住，對[illegible]低的陸行鳥，可[illegible]十分危險的，使用魔石還[illegible]攻擊[illegible]！如果用腳踢，則要留意回復！

ワイルドラット

屬性　無屬性
類型　---
攻擊　A　咬嚙



⊙確實地打倒，如此等級才會上升！⊙

注意這種攻擊



▲把身體拉長彈出的身體撞擊，動作十分有趣呢！攻擊力沒什麼大不了！

黃果凍怪





▲會扭動身體接近而來。雖然威力不強，但稍不注意將會立刻受創。

■打倒的方法！

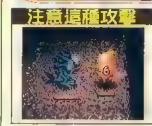
胖嘟嘟長得像果凍的生物，強度幾乎和ゴブリン一樣。用腳踢就可簡單的打倒、不想受到損傷時，或是想提升魔法等級的場合，就用魔法來攻擊吧！

イエローゼリー

屬性　無屬性
類型　——
攻擊　A　身體衝撞

⊙半魚人的冰爪，威力超群！⊙

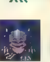
注意這種攻擊



▲使用冰爪攻擊，已慢慢有一點強度了，因此，早點找出鞍子(クラ)吧！

半人魚







▲半魚人的身體，長有冰冷尖爪的怪物，生性好鬥。

■打倒的方法！

一般住在海底的半魚人，為何會出現在不可思議的迷宮？サハギン是屬於冰屬性。唯一的攻擊是冰爪，因為不能夠做遠距離攻擊，所以，從遠距離以ブリザド以外的攻擊魔法打倒！

サハギン

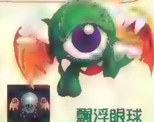
屬性　冰屬性
類型　——
攻擊　A　冰冷尖爪

避眼的強敵！受到魔法的攻擊前趕快逃跑！

注意這種攻擊



▲屬■■低時，受到エアロ攻擊可■■■了！要在唸出魔咒前趕快逃跑！



飄浮眼球

▲巢眼怪物，行動範圍很廣，如果發現獵物就會立刻追擊。

打倒的方法！

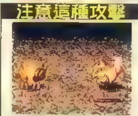
唸出エアロ，■■等到ATB■■棒全滿時才行，先以腳踢攻擊，快唸出魔法時再趕快逃出房間外。針對浮游■的弱點，以サンダー攻擊。

フロータイボール

屬性　風屬性
類型　浮游類型
攻擊　M　エアロ
　　　A　身體衝撞

讓注意！這這傢伙擲過來的果實！

注意這種攻擊



▲用■擲果實來■擊，■■忘記裝備防具，將會是一場苦戰！



食果松鼠

▲雖然外型非常可■，■用利齒以及手持的果實攻擊而來。

打倒的方法！

稍微深入迷宮■■出現這種敵人，投擲出的果實，連遠距離也打得到，具■相當■攻擊力。■和牠■■，即使是皮■的鞋子也好，趕緊裝備上去。

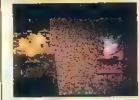
ナッツイーター

屬性　無屬性
類型　——
攻擊　A　咬啮
　　　L　投擲



得意技是從遠方發射出的刺針攻擊

注意這種攻擊



▲刺針是遠、近兩用的，連續發射的話會很危險，逃走也是方法之一。

刺蝟

▲背部有刺針。使用甲殼的攻擊方式，有時會使ＡＴＢ成為０。

■打倒的方法！

背上長滿許多針的老鼠，使用刺針遠距離也打得到，攻擊力也很高，被打中可危險了。在通道口發現之後如果還沒被發覺，就唸魔法書攻擊，靠近後再用[illegible]攻擊。

ヘッジホッグ

屬性　無屬性
類型　－－
攻擊　L　刺針

縮進殼裡時，也不可大意！

注意這種攻擊



▲當牠手腳收回時，可別輕忽大意！如果沒有較好的鞍子，不要勉強一戰！

陸龜



▲有[illegible]禦力相當高的甲殼。從[illegible]殼伸出時再全力[illegible]即可。

■打倒的方法

當牠手腳[illegible]收進甲殼裏時，[illegible]為[illegible]在殼裏，腳踢和魔法都不太[illegible]效。甚至在此狀態下會進行衝刺攻擊。[illegible]房間外，利用閱讀魔法書[illegible]擲魔石來[illegible]擊！

ランドタートル

屬性　無屬性
類型　－－
攻擊　A　抓擊
　　　A　衝刺

移動力快速！千萬不要讓牠亂跑！

注意這種攻擊

▲快速地接近陸行鳥，一連續使用刺針攻擊可就麻煩了

仙人掌

▲造型奇特的怪物，能夠進行遠、近攻擊，最好能儘快打倒

■打倒的方法

會走路的仙人掌，植物系的敵人，特徵是會在迷宮內快速地移動，無論陸行鳥怎麼逃牠也會一直追蹤，所以，不易逃脫牠的追擊！最好還是快點將牠打倒才行！

サボテンダー

屬性　無屬性
類型　植物類型
攻擊　L　刺針

強力的抓擊！從遠方攻擊敵人！

注意這種攻擊



▲被抓到之後會受到極大的損傷，要經常回復

巨獸



▲會以巨大的身體威嚇對手，雖然沒有特殊的攻擊方式，不過威力十分強大

■打倒的方法

凶惡的肉食獸，攻擊力非常地高！攻擊方式只有近距離的抓擊，所以，絕對不要靠近牠！用魔法與石頭攻擊，如果沒有裝備相當好的鞍子，想要打倒牠是很困難的！

ベヒーモス

屬性　無屬性
類型　－－
攻擊　A　抓擊



魔法威力強大的怪物，以腳踢應戰！

注意這種攻擊

▲誘惑會損傷不少，有效範圍也很遠。

蛇女



▲以性感的容貌使敵人陷入混亂或進行巴掌擊。

■打倒的方法

誘惑和ファイア很強大，腳踢時也會被反擊，ラミア在使用魔法，ATB計量棒是藍色時，牠不會反擊，是個攻擊的好機會！先用腳踢，趁牠尚未發動魔法前趕快逃跑！

ラミア

屬性	火屬性
類型	ーー
攻擊	S 誘惑
	M ファイア
	A 巴掌擊

腳踢和魔法都會反擊！

注意這種攻擊



▲サンダー魔力很強，要避免和魔道士以魔法對打。

黑道魔士



▲會巧妙利用三種攻擊方式，戰鬥中要小心迴避。

■打倒的方法

擅長使用サンダー的黑色魔法師，不愧是魔法的強者，連魔法防禦力也很高！相反的，牠的打擊力並不是很強，如果在近距離使用腳踢，就可安全地打倒牠！

黑道魔士

屬性	雷屬性
類型	ーー
攻擊	M サンダー
	S スリプル
	A 手杖

別看牠一副骷髏，可千萬別大意！

注意這種攻擊

▲在戰鬥中，突然會變回枯骨，要當心。有時會復活，屢次襲來。

骨戰士

▲打倒時會再復活的死靈系怪物。弱點是火焰攻擊。

■打倒的方法

一副死相的骷髏戰士，如果看到地板上一堆七零八落的骨頭時要注意！這傢伙就是スケルトン。牠會冷不防的突然站起，一刀砍過來，如果用魔法攻擊時，絕不可用ドレイン。

スケルトン

屬性	無屬性
類型	死者、復活類型
攻擊	S 毒氣
	A 斬切

69

小心！東西可不要被偷走了！

注意這種攻擊



▲一靠近就會偷取道具，真是恐怖！不要太靠近才好！

小偷



▲會以極快的移動速度奪取隨行員的道具，在序盤會陷入苦戰。

■打倒的方法

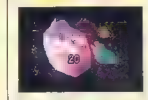
帶著面具的盜賊，使用シュリケン（手裏劍），實際上就像忍者一樣，最討厭的攻擊就是偷盜。一旦珍貴的道具或武器被偷的話，可是一大打擊。不要太靠近才是最好的方法，用魔法和石頭打倒牠吧！

シーフ

屬性	無屬性
類型	－－
攻擊	S 盜取
	L 投擲手裏劍

會以酸液溶解裝備！

注意這種攻擊



▲除了酸液之外，也會用ブリザド的魔法。從外表看不出的強度，真是危險的傢伙！

蝸蝓怪



▲會使武器防具生銹或減緩對手的移動速度，擅長間接攻擊的怪物。

■打倒的方法

酸液是會使鞍子(クラ)和爪子(ツメ)等級下降的[illegible]攻擊。每次一受到攻擊，武器防具就慢慢變弱。此外，魔法也很強。其威力屬於ブリザド級；最好使用間接攻擊將牠打倒，不要靠近牠比較好喔？

ロックガーター

屬性	冰屬性
類型	－－
攻擊	S [illegible]
	S 黏液
	M ブリザド

[illegible]！

注意這種攻擊

▲ブチメテオ，落下許多的流星，一個個都會造成損傷。

操縱師

◀造型怪異的怪物，會操縱頭上的烏，進行遠、近兩種攻擊方式。

■打倒的方法

命令頭上的烏鴉去攻擊，雖然也很恐怖，但最危險的還是ブチメテオ，即使等級高的陸行鳥也會一擊斃命！當ＡＴＢ計量棒變成藍色時，趕快逃走！

マリオネイター

屬性	無屬性
類型	－－
攻擊	M ブチメテオ
	L 烏鴉

在地震發生前、趕快逃走！

注意這種攻擊



▲受到クエイク魔法的攻擊，大地一陣崩落，損傷可不小。

黑暗泰坦



▲ＡＴＢ很長，攻擊力相當高，會以[illegible]造成致命的損傷。

■打倒的方法

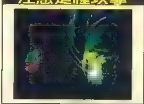
這個大地巨人[illegible]得意的是クエイク魔法，當使出魔法時，一瞬間的爆發力是非常強烈的，在魔咒唸出前逃走！牠的腕力可十分驚人，太靠近的話會很危險，[illegible]一段距離以魔法[illegible]。

ダークタイタン

屬性　[illegible]屬性
類型　巨人[illegible]型
攻擊　Ａ　頭錘
　　　Ｍ　クエイク

[illegible]

注意這種攻擊



▲要學會エアロラ可需要較高的等級，他可[illegible]使用エアロラ級的對手。

小矮人



▲喜歡黑暗的怪物，會使明亮的樓層變暗。

■打倒的方法

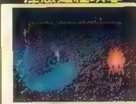
常常拿著槌子到處走的居民，一旦[illegible]槌子打[illegible]，不用說，當然相當痛苦了。[illegible]過份是，也可以使用エアロラ[illegible]的魔法。如果沒有強力的裝備或是魔法[illegible]的解讀ＬＶ不[illegible]時，要打倒牠可就辛苦了。

ドリッピー

屬性　風屬性
類型　－－
攻擊　Ｍ　エアロ
　　　Ｓ　魔法槌
　　　Ａ　槌擊

在召喚同伴前將牠打倒！

注意這種攻擊



▲使用コール(召喚)後，會出現什麼東西呢？ネオン增加嗎，還是……

霓虹怪

▲會漂浮移動，除了強大攻擊力之外，也會召喚同伴

■打倒的方法

發著慘白的光，幽靈一般的怪物，使用雷的魔法。所謂召喚技的效果，現在仍不明，大概就是召喚同伴吧……。稍微迴避和看作戰，趁牠在唸出サンダー前，使用エアロ魔法攻擊牠吧！

ネオン

屬性	雷屬性
類型	浮游類型
攻擊	M　サンダー
	S　召喚
	A　霓虹球

趕快打倒牠，好贏得金錢！

注意這種攻擊



▲不管跑到哪裏都打得到，刺針不斷的飛來，真麻煩！

仙人掌王



▲會使用刺針與金錢攻擊而來，如果在使用投擲錢之前就將之打倒，則能得到許多錢

■打倒的方法

除了和上方的階梯中的サボテンダー顏色不同，牠的能力也十分強化！特別是投擲ギル（金錢）的攻擊可以打得遠，十分危險。所以，在未投金錢前將牠打倒，到時就會有許多金錢到手啦！

サボテンダー

屬性	無屬性
類型	植物、兩類型
攻擊	S　針
	L　刺針
	L　投擲錢

用炎的攻擊使牠溶化

注意這種攻擊

▲冰的鐵拳，攻擊力沒有看起來高，不要害怕，上前攻擊吧！

冰雪巨人

▲具有強大破壞力。會散一擊必殺攻擊，有時最好是逃跑

■打倒的方法

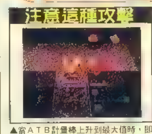
外觀上是個冰河之冰做成的巨人。近距離用鐵拳，而遠距離則用冰塊連續投擲攻擊。要打倒牠，就要用炎系的攻擊。ファイア的魔法或ファイアクロー(火焰爪)都可讓牠大損傷。

フロストゴーレム

屬性　冰屬性
類型　巨人類型
攻擊　A　冰之鐵拳
　　　L　冰塊

自爆很危險，不要太靠近比較好！

注意這種攻擊



▲當ATB計量棒上升到最大值時，即有自爆的可能，一口氣將牠打倒！

炸彈



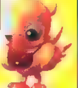
▲不斷接近前來，但不會主動攻擊，如果受傷會立刻反擊。

■打倒的方法

經常到處飄來飄去，被攻擊也沒反應，但是，在HP剩餘少的狀態，ATB計量棒也全滿時，牠會突然自爆！使同行員受到相當大的損傷。

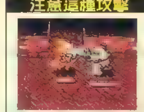
ボム

屬性　火屬性
類型　浮游類型
攻擊　S　自爆



[illegible]

注意這種攻擊



▲牠的攻擊力很高，遠離些比較安全，千萬不要故意靠近牠。

食人魔



▲擅長直接攻擊的怪物，有巨大身驅，能發揮強大的攻擊力

■打倒的方法

專門用毆打攻擊的巨人。移動速度緩慢，腕力和防禦力都相當大的傢伙。按理論來說，應該遠距離開始用魔法攻擊才對，無論用哪一種攻擊魔法，都造成極大的損傷。靠近牠則十分危險。

オーガ

屬性　雷屬性
類型　巨人類型
攻擊　A　毆擊

注意強力的魔法攻擊！

注意這種攻擊

▲中了ハイオ的魔法，有可能一下就被打倒　在唸出魔法之前逃走！

氣泡怪





▲像是一團紫色的泡泡　除了身體撞擊之外，還會使用特殊攻擊。

■打倒的方法

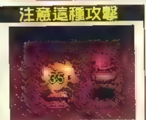
渾身黏答答以バイオ還擊攻擊的強力果凍狀怪物。バイオ攻擊不僅具有威力，也會使陸行鳥呈現中毒的狀態，因此一受到損傷要趕緊回復！

ムース

屬性　無屬性
類型　－－
攻擊　ハイオ
　　　S　黏膠
　　　A　身體撞擊

困難時值得依賴的好傢伙！

注意這種攻擊



▲站在マジックポット旁等待它的計量棒全滿之後，就會幫陸行鳥回復HP。

魔法壺

▲隱藏在壺中的怪物，不會主動採取攻擊，是一位和平主義者。

■打倒的方法

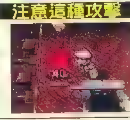
住在較深層的迷宮，謎樣的怪物。如果你能發現牠可真是超幸運！不曉得為什麼竟然會用魔法回復陸行鳥的HP。有時候會用魔法攻擊。

マジックポット

屬性　無屬性
類型　浮游類型
攻擊　S　發
　　　M　魔法

千萬不要小看牠一身的強力裝備！！

注意這種攻擊



▲不只是怪音波，オニオン其他的攻擊也很強，還是用魔法攻擊吧！

洋蔥劍士



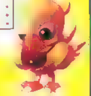
▲會不斷攻擊陸行鳥，是十分難纏的對手。

■打倒的方法

使用オニオン裝備加強防禦力的洋蔥劍士。攻擊力、防禦力都很高。因為沒有射程較長的攻擊，拉開距離以魔法攻擊吧！不要因外表而小看牠！

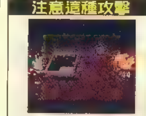
オニオン

屬性　無屬性
類型　——
攻擊　A　閃電劍
　　　L　投擲洋蔥
　　　S　怪音波



刺針攻擊十分危險，趕快逃跑！

注意這種攻擊



▲刺針小但射程長而且也很強，要確定提升鞍子的等級後再作戰。

刺針怪

▲攻擊類型與ヘッジホッグ大致相同，但防禦力與ＨＰ相當高，而且威力更強。

■打倒的方法

ヘッジホッグ的強力版。刺針能從很遠的地方攻擊，不但攻擊力高，也會打掉陸行鳥ＡＴＢ計量棒累積的點數。對裝備沒有自信時，逃跑才是明智之舉。

ガトリングス

屬性　無屬性
類型　－－
攻擊　Ｌ　刺針

會動的樹木！用火焰燒它嗎？

■怎樣的傢伙？

植物型的敵人，和外表相反，特徵是極高速的移動，即使逃進通道中還是緊追不捨，打倒它要費一點苦心。木人也會從遠處用エアロ攻擊，近距離則死纏著陸行鳥不放，真是可怕的對手。

木人

▲不斷被鎖對手的體力誘導失誤，戰鬥中要特別小心。

木人

屬性　風屬性
類型　植物類型
攻擊　Ｍ　エアロ
　　　Ｌ　枯萎攻擊
　　　Ｌ　捕捉

[illegible]



▲會在樓層內不斷的移動，所以狙擊上十分困難。

冰雪矮人

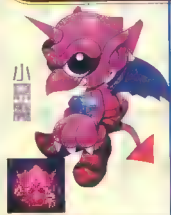
■怎樣的傢伙？

拿著大鎚子，住在地底的矮人，高舉鎚子，全力一搥的攻擊，可隱藏著極大的破壞力。更糟的是，也擅長使用ブリザド？要到幾級才能學會？如果是ブリザガ級的話，可就是強敵了。

バオ

屬性　冰屬性
類型　－－
攻擊　M　ブリザド
　　　A　槌擊

[illegible]的小惡魔？



▲行動力超強的怪物，會投出使對手飛走的傳送石。

小[illegible]

■怎樣的傢伙？

三角型的尾巴額頭上長著角，總是一副魔鬼般邪惡的表情，所謂投擲傳送石，到底是什麼技術呢。難道是被傳送石打中之後，陸行隊會被送到其他地方嗎？不管怎樣用速攻打倒吧！

インプ

屬性　無屬性
類型　－－
攻擊　A　抓擊
　　　L　投擲傳送石



⊙住在迷宮中的巨大蝙蝠⊙

隱密蝙蝠

▲會不斷聚集並召喚同伴，發現時要儘早打倒

■怎樣的傢伙？

在黑暗中到處飛翔的大蝙蝠，除了咬噬之外，似乎也擅長使用破壞陸行鳥意識，如混亂之類的攻擊法。與大量敵人作戰時，若是陷入混亂狀態八成會喪命！如果有防止混亂的首輪（項圈）一定要裝備上。

スティールバット

屬性　風屬性
類型　浮游類型
攻擊　A　咬噬
　　　S　混亂音波
　　　S　召喚

⊙被活死屍碰到的話？⊙



▲戰鬥中接觸其它怪物時，會不斷出現ゾンビー

■怎樣的傢伙？

不用說就知道即是會動的屍體，特殊攻擊中，所謂〝タッチ（碰觸）〞到底有什麼效果：HP會被吸走嗎？會被麻痺嗎？不管怎樣？被殭屍觸摸總不是一件好事，抓好距離攻擊才是最好的作戰方式吧！

ゾンビー

屬性　冰屬性
類型　死者類型
攻擊　A　抓擊
　　　S　碰觸

以鎖鏈鐮刀[illegible]



山嶺巨人

▲具有強力威力與體種，這時要不斷攻擊削減ＨＰ。

■怎樣的傢伙？

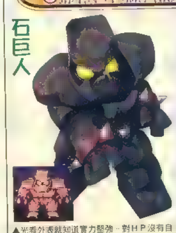
的確是腕力極高的巨人，拿在手上的應該是鎖鏈鐮刀，所謂大回旋斬應該是揮舞鎖鏈[illegible]刀攻擊吧。即使有一段距[illegible]也會受到極大的損傷，真是棘手的敵手！腕力很強所以對[illegible]法應該很弱吧？

ヒルギガース

屬性　無屬性
類型　巨人類型
攻擊　Ａ　踏擊
　　　Ｌ　迴旋攻擊

[illegible]

石巨人



▲光看外表就知道實力堅強。對ＨＰ沒有自信時，最好不要[illegible]戰

■[illegible]的傢伙？

具有雷屬性的拳頭攻擊威力十分強大，之外，投擲岩石的遠距離攻擊絕對是攻[illegible]力超群！！

利用巨人移動緩[illegible]的弱點，在間接攻擊的[illegible]圍之外以魔法和投石攻擊即可。

ストーンゴーレム

屬性　雷屬性
類型　巨人類型
攻擊　Ａ　雷霆之鐵拳
　　　Ｌ　投擲岩石



使用ライブラ再攻擊的殺人機器

等級機器人

▲等級3或4時最好不要接近。

■怎樣的傢伙？

機器類型初登場，在此先預測它的攻擊模式，先用ライブラ調查陸行鳥的等級，如果是3或4的倍數？馬上使出對那個等級有效的攻擊，這一定是它得意的組合技，逃跑也許比較安全。

レベルトリッカー

屬性　無屬性
類型　機械類型
攻擊　A　身體撞擊　M　ライブラ
　　　S　等級4重力彈
　　　S　等級3老化

雖然看來像小孩卻是自由操縱魔法的魔法師

小魔法師

▲看起來像是可愛的小娃娃，卻是威力強大的魔法師。

■怎樣的傢伙？

看起來像嬰兒的魔法師，使用嗶啦棒直接攻擊，而吸收是吸取HP的魔法，〝小さなメロディー（變小的歌曲）〞應該與ミニマム一樣，具有「變成小孩」的效果吧！在敵人包圍之下被變小的歌曲變小的話，可真令人受不了啊！

ミニマジシャン

屬性　無屬性
類型　－－
攻擊　A　嗶啦棒
　　　M　吸收　　　S　變小的歌曲

目光炯炯的矮人是個一心復仇的矮人嗎？



怨恨矮人

▲持著菜刀到處走動。只要是知道「太空戰士」系列的人，都知道是十分恐怖的

■怎樣的傢伙？

目前知道的技，只有恨意的一擊而已，擁有反擊技的可能性也很高。比如被陸行鳥踢到，就以二倍的攻勢反擊，或許也能反彈魔法。如果沒有反擊技，也許就有バーサク技吧？一被攻擊後就會狂亂的反攻。

トンベリ

屬性　無屬性
類型　－－
攻擊　A　恨意的一擊

擁有操縱火和時空之力的魔法師



時魔道士

▲擅長使用特殊魔法，必須儘早打倒。

■怎樣的傢伙？

值得注意的プチメテオ和スロウ，プチメテオ一次會造成許多損傷，還會用スロウ使ATB的增加變慢，而使陸行鳥一再被敵人攻擊，先接近攻擊，一旦快唸出魔法時再趕快逃走比較好。

時魔道士

屬性　火屬性
類型　－－
攻擊　A　火焰之杖
　　　M　プチメテオ
　　　S　スロウ　S　ヘイスト

☺從冰凍的霧氣中誕生的龍族☺



▲由於乘坐雲氣，所以有極快的移動速度，擅長使用霧氣進行攻擊。

■怎樣的傢伙？

集合霧氣形成龍形的生物，除了吐出“冷たいキリ（寒冷之霧）”之外，也會以“夢みるキリ（作夢之霧）”使陸行鳥睡著，因為是龍族，所以攻守兼備！恐怕是要被迫苦戰了。

ミストドラゴン

屬性　冰屬性
類型　龍、浮游類型
攻擊　A　寒冷之牙
　　　M　寒冷之霧
　　　S　作夢之霧

☺小心會帶來混亂的惡臭氣息！！☺



▲從口中發出惡臭，造成混亂等狀態異常。要注意觸手攻擊。

■怎樣的傢伙？

長有許多眼睛，屬於植物類的可怕怪物，先用毒之氣息、惡息氣息使陸行鳥變弱，再以觸手纏繞攻擊。特別是強敵環伺時，如果陷於混亂狀態可十分危險！可用習得的魔法攻擊，不然逃跑比較好。

モルボル

屬性　無屬性
類型　植物、函類型
攻擊　A　觸手
　　　S　毒氣息
　　　S　混亂氣息

附上黑暗的力量，威力提升



黑暗哥布林

▲在哥布林的族群當中，具有相當高的攻擊力。

■怎樣的傢伙？

得到黑暗之力威力大增的ゴブリン（哥布林），除了強力的哥布林拳擊，竟連サンダー魔法也十分擅長。哥布林一族的敵人大部份都很弱，但這個傢伙則有一點[illegible]！一定要用心作戰。

ブラックゴブリン

屬性　暗屬性
類型　－－
攻擊　A　哥布林攻擊
　　　M　サンダー

ファイガ級的火焰魔法！？



紅髮蛇女

▲除了以巴掌擊反攻之外，還[illegible]用ファイア攻擊，要注[illegible]HP。

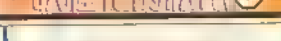
■怎樣的傢伙？

使用的技巧幾乎與ラミア一樣，雖然這麼說，恐怕所有攻擊力和能力[illegible]大幅上升吧。ファイア的魔法也很強，搞不好跟ファイガ的強度差不多！？　對付這傢伙一樣也需要裝備魔法防[illegible]高的道具！

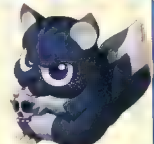
ブランドラミア

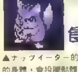
屬性　火屬性
類型　－－
攻擊　A　巴掌擊
　　　M　ファイア
　　　S　誘惑





咬著骷髏頭，妖怪化的松鼠





食骷髏松鼠

▲ナッツイーター的威力提升版，藍白色的身體，會投擲骷髏。

■怎樣的傢伙？

第一眼只覺得是一隻壞松鼠，仔細一看門牙咬著的竟然是骷髏頭，投擲骷髏頭的攻擊也許具有特殊效果。被打倒可能會變成殭屍，連骷髏頭都能咬得動，因此咬噛攻擊也很強。

ドクロイーター

屬性　無屬性
類型　－－
攻擊　A　咬噛
　　　L　投擲骷髏

[illegible]



邪鬼

▲從[illegible]上方快速下降造成損傷，受到死宣告的攻擊時，要儘速打倒敵人。

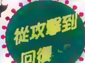
■怎樣的傢伙？

以死亡宣告奪取探索者的生命，令人害怕的獨眼怪物，受到宣告攻擊可不是簡簡單單就死了。而是在〝倒數5秒、4、3、2、1…〞這樣的恐怖氣氛下慢慢等死，在宣告生效前逃出即可。

アーリマン

屬性　風屬性類型
類型　浮游類
攻擊　A　身體撞擊
　　　S　死亡宣告

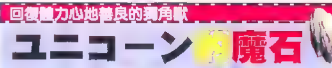

魔石召喚獸一覽



分別使用多彩的魔石

封印著強力召喚獸的魔石，能回復HP和造成敵人損傷等等……了解各種效果慎重的使用！







使用額頭上巨大獨角的神秘力量，回復陸行鳥的HP，連狀態異常也可以治療！





▲來自[illegible]森林的深處，[illegible]內[illegible]著治療的力量，可以用這種力量來療傷。



カーバンクル的魔石

屬性／無

只要[illegible][illegible]在額頭上紅[illegible]石發出的光中，在這層迷宮就不會遭受變成青蛙或是中毒這一類的狀態變化！此外，也有加倍所得經驗值與金錢的效果。



▲從異世界跳出，以不可思議的紅寶石力量保護隨行員。

以冰之刃攻擊敵人的可愛女王

シヴァ的魔石



巨大的冰柱從敵人頭上落下，整個房間裏的敵人都會受到極大的損傷，因爲是冰屬性的攻擊，所以用在火屬性的敵人上效果極大！

▼造出許多巨大冰柱，朝敵人頭上落下，被這樣的冰柱打到，可是非常痛的！

以灼熱之炎燒盡敵人的火焰魔神！

イフリートの魔石

屬性／火

以超高熱的地獄之火，把四周的敵人全部燒光的イフリート。可以給敵人相當的損傷！因爲是火屬性攻擊，對冰屬性的敵人有效！



▲從極熱的火焰中出現，以強力的火炎攻擊敵人，被這種火焰包圍的話，可不只是燙傷而已唷！



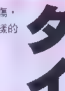
震撼大地的勇壯巨人

タイタン的魔石

屬性／[illegible]

搥擊地面，使地殼裂開造成敵人損傷，面對把一切都吞沒的裂谷，不管怎樣的敵人也要一敗塗地！









▲用拳頭敲擊地面把敵人震飛，造成的損傷極大。





フェニックス的魔石



持有此魔石之後，當ＨＰ變成０時便從天而降，把陸行鳥的ＨＰ回復到最大，絕對值得擁有！

▲火焰的漩渦將敵人燒盡！但對陸行鳥而言，卻是善良溫暖的火焰。





ラムウ的魔石



以「審判的雷電」這種強力的雷攻擊使敵人觸電，使用雷屬性的攻擊，可輕鬆打倒[illegible]屬性的敵人！



▲從右手所持的法杖放出[illegible]萬伏特的雷殛！





使用巨大長槍的傳說勇者

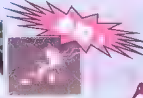


右手拿著巨大的長槍，一個個打倒敵人！在極大的破壞力之下，不管什麼敵人都要一擊斃命！

オーディーン的魔石







▲不管怎樣的敵人都要一槍刺穿，以巨大的長槍投射攻擊！









毀滅一切的最強龍王



盤旋在高空中，以巨大的火焰貫通陸行鳥所在的迷宮！連地球內部都能燒穿的火焰威力，不用說當然是最強的！將所有敵人一掃而空！

バハムートの魔石

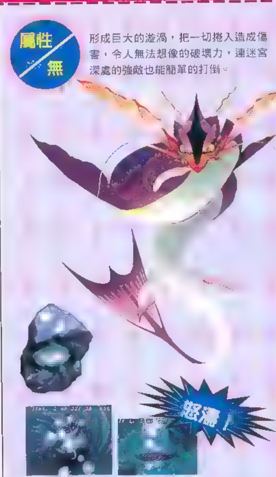
▲從天而降的強力火焰，受到這種火焰攻擊還不會被打倒的敵人，應該沒有吧！？

隨著水流漩渦而來的水中王者

屬性 無

形成巨大的漩渦，把一切捲入造成傷害，令人無法想像的破壞力，連迷宮深處的強敵也能簡單的打倒。

リヴァイアサン 魔石



▲被這種巨大漩渦吸進去，可不只是溺水而已唷！

效果一目了然的寶珠一覽表

配合敵人屬性
有效的使用寶珠

了解魔法寶珠的特殊效果及屬性的話，戰鬥將十分輕鬆，再怎麼強的敵人只要抓對弱點也會一敗塗地。



▲真不愧是「究極」啊！它擁有各種的強力魔法，在冒險中是相當珍貴的道具

魔法書、魔石可以叫出召喚獸，寶珠所呼喚出的，我們稱之爲「究極效果」，從名字看起來好像是很厲害的魔法效果呢，由於寶珠的使用方法特殊，在使用較短的ＡＴＢ計量棒來表示，積存到一定程度就會自動踢出寶珠。對手如果被打中的話，就會發動究極效果…就是這樣子吧。



看來十分透明的水晶球、神秘外表下，隱藏著含有究極效果的紅光，一旦打中對手就會發動效果、如果沒有打中就白費了，眞是恐怖！

▲雖然ATB計量棒在儲存途中不能施展踢擊，但是，計量棒的本身很短

▲漂亮的踢中對手的話，隱藏在魔珠內的究極效果就會發動！

將巨大的隕石投向魔人！

隕石之珠（メテオの珠）

將超巨大的隕石投向對手，造成極大損傷的可怕魔法！被這樣大的隕石擊中，不管怎樣的敵人也要舉手投降！



以毒造成傷害！

猛毒之珠（バイオの珠）

用毒性的氣泡包圍敵人，除了造成損傷也會使它中毒！敵人中毒時攻擊的失誤率會加大，使作戰變得有利！



強力的高熱將敵人燒盡！

核融合之珠（フレアの珠）

以核融合造成的超高熱燒掉敵人的強力魔法，一瞬間陷入幾萬度的高溫中，敵人連熱度都來不及感覺就已被蒸發了！



即死魔法之下什麼魔人都得投降！

即死之珠（デスの珠）

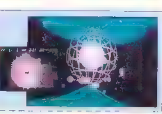
使敵人馬上死亡、封著死亡魔法的珠子，雖然失敗率不小，但與ＨＰ多少無關一發打倒敵人的特性，實在太有魅力了。



以神聖的力量攻擊邪惡的傢伙！

神聖之珠（ホーリーの珠）

以神聖的光之力，帶給邪惡敵人極大打擊的神聖魔法，理所當然，對殭屍和惡魔之類的魔物應該能發揮最大的功效吧！？





引起天崩地裂使敵人受傷！

地震之珠（クウェイクの珠）

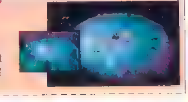
以地震形成的裂谷造成傷害的爽快魔法，對浮在空中的敵人沒有效，先確認敵人再使用才不會白白浪費！



巨大的海嘯向敵人襲來！

巨浪之珠（ウェイブの珠）

在太空戰士系列中，大海龍（リヴァイアサン）所使用的大技，在此以魔法寶珠的形式重新登場，用大海嘯摧毀一切吧！



控制重力把敵人壓扁！

重力之珠（グラビガの珠）

把重力塊投向敵人，用高壓使敵人受傷！只要一想到自己的體重會增加好幾倍就讓人覺得恐怖！



究極魔法毀滅術威力超大！

毀滅之珠（アルテマの珠）

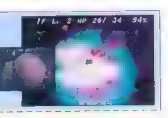
超越一切號稱最強的魔法毀滅術！對單個敵人造成超強的損傷！雖然如此，但不容易取得！



降下一堆小隕石的魔法！

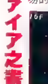
小隕石之珠（プチメテオの珠）

先降下大量的小隕石，最後再用一個大隕石壓軸的魔法，雖然每一個隕石造成的損傷不大，但總合起來卻也是極大的損傷。



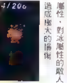
魔法之書要這樣用！

燃燒敵人的火焰魔法



ファイア之書

以紅色的火焰包圍敵人造成損傷的基本魔法書，冒險剛開始時也能輕易的得手，可以用來點燃火把！



◀ファイア的魔法是火屬性，對冰屬性的敵人造成極大的損傷

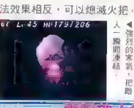


將一切凍結的冰魔法



ブリザド之書

結凍敵人使牠受傷的魔法，對火屬性的敵人十分有效，與ファイア魔法效果相反，可以熄滅火把。



◀強烈的寒氣，把敵人一瞬間凍結。



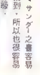
電擊敵人的雷電魔法



サンダー之書

以強力的電擊，使敵人觸電的魔法，雷屬性可以對風屬性的敵人造成極大的損傷，在序盤很容易取得。





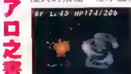
◀サンダー之書容易找到，所以也很容易習得。



エアロ之書

切斷空氣的真空魔法

以強力的電擊，使敵人觸電的魔法，雷屬性可以對風屬性的敵人造成極大的損傷，在序盤很容易取得。



◀サンダー之書容易找到，所以也很容易昇級



ディム之書

把岩石捲入地底的大地魔法

讓塵土與岩石捲入攻擊敵人，不容易得手所以不好昇級，仔細的搜索迷宮吧！



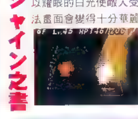
◀射出眩目閃光的光之魔法

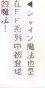


シャイン之書

射出眩目閃光的光之魔法

以耀眼的白光使敵人受傷，聽起來有點奇怪的魔法書，一昇級後，魔法畫面會變得十分華麗！





◀シャイン魔法也是在FF系列中初登場的魔法！



ドレイン之書

吸取生命的吸收魔法

吸取敵人的ＨＰ，變成自己ＨＰ的有用魔法，ＨＰ變少時，不但可以造成損傷，也可以回復自身的ＨＰ，真是一舉兩得，不過卻不好取得。







◀可以代替回復，最好帶著一本吧！




所有道具表格



武器、防具、道具一覽表

魔石・召喚獸

道具名	買價	賣價	效果
イフリートの魔石	無法購買	150 ギル	使用它之後，陸行鳥可召喚出「イフリート」對一塊區域內的敵人給予火炎系屬性的攻擊。
シヴァの魔石	無法購買	200 ギル	使用它之後，陸行鳥可召喚出シヴァ」對一塊區域內的敵人給予冷凍系屬性的攻擊。
ユニコーンの魔石	無法購買	100 ギル	使用它之後，陸行鳥可召喚出「ユニコーン」來回復陸行鳥的 HP 的元氣到最大值。
ラムウの魔石	無法購買	280 ギル	使用它之後，陸行鳥可召喚出「ラムウ」對一塊區域內的敵人給予雷電系屬性的攻擊。
タイタンの魔石	無法購買	400 ギル	使用它之後，陸行鳥可召喚出「タイタン」對一塊區域內的敵人給予大地系屬性的攻擊。
フェニックスの魔石 給	無法購買	400 ギル	使用它之後，陸行鳥可召喚出「フェニックス」對一塊區域內的敵人予火炎系屬性的攻擊。
オーディーンの魔石	無法購買	600 ギル	使用它之後，陸行鳥可召喚出「オーディーン」對一塊區域內的敵人給予物理系屬性的攻擊。
カーバンクルの魔石	無法購買	360 ギル	使用它之後，陸行鳥可召喚出「カーバンクル」加強本身的能力。
リヴァイアサンの魔石	無法購買	700 ギル	使用它之後，陸行鳥可召喚出「リヴァイアサン」對一塊區域內的敵人給予攻擊。
バハムートの魔石	無法購買	800 ギル	使用它之後，陸行鳥可召喚出「バハムート」對一塊區域內的敵人給予攻擊。

魔珠

道具	買價	賣價	效果
プチメテオの珠	無法購買	800 ギル	使用它之後，陸行鳥會使出魔法「メテオ」來攻擊一隻敵人。
クエイクの珠	無法購買	1000 ギル	使用它之後，陸行鳥會使出魔法「クエイク」來攻擊一隻敵人。
ホーリーの珠	無法購買	1200 ギル	使用它之後，陸行鳥會使出魔法「ホーリー」來攻擊一隻敵人。
バイオの珠	無法購買	500 ギル	使用它之後，陸行鳥會使出魔法「バイオ」來攻擊一隻敵人。
グラビガの珠	無法購買	800 ギル	使用它之後，陸行鳥會使出魔法「グラビガ」來攻擊一隻敵人。
デジョンの珠	無法購買	1000 ギル	使用它之後，陸行鳥會使出魔法「デジョン」來攻擊一隻敵人。
フレアの珠	無法購買	800 ギル	使用它之後，陸行鳥會使出魔法「フレア」來攻擊一隻敵人。
バイオハーストの珠	無法購買	1000 ギル	使用它之後，陸行鳥會使出魔法「バイオハースト」來攻擊一隻敵人。
デスの珠	無法購買	1000 ギル	使用它之後，陸行鳥會使出魔法「デス」來攻擊一隻敵人。
デジョンスの珠	無法購買	1200 ギル	使用它之後，陸行鳥會使出魔法「デジョンス」來攻擊一隻敵人。
メテオの珠	無法購買	1500 ギル	使用它之後，陸行鳥會使出魔法「メテオ」來攻擊一隻敵人。
ギカフレアの珠	無法購買	1200 ギル	使用它之後，陸行鳥會使出魔法「ギカフレア」來攻擊一隻敵人。
ウェイブの珠	無法購買	-	使用它之後，陸行鳥會使出大海嘯消滅敵人。

魔法書

道具名	買價	賣價	效果
ファイアの本	無法購買	200 ギル	陸行鳥閱讀它之後，可使用魔法「ファイア」攻擊一隻敵人。
ブリザドの本	無法購買	200 ギル	陸行鳥閱讀它之後，可使用魔法「ブリザド」攻擊一隻敵人。
サンダーの本	無法購買	200 ギル	陸行鳥閱讀它之後，可使用魔法「サンダー」攻擊一隻敵人。

エアロの本	無法購買	200 ギル	陸行鳥閱讀它之後，可使用魔法「エアロ」攻擊一隻敵人。
ディムの本	無法購買	200 ギル	陸行鳥閱讀它之後，可使用魔法「ディム」攻擊一隻敵人
シャインの本	無法購[illegible]	200 ギル	陸行鳥閱讀它之後，可使用魔法「シャイン」攻擊一隻敵人。
ドレインの本	無法購買	200 ギル	陸行鳥閱讀它之後，可使用魔法「ドレイン」攻擊一隻敵人。

武器

道具名	攻擊力	特防禦	價值	效果
皮のツメ	3	0	80 ギル	陸行鳥裝備它，無任何特殊效果。
木のツメ	6	0	120 ギル	陸行鳥裝備它，無任何特殊效果
鐵のツメ	9	[illegible]	240 ギル	陸行鳥裝備它，無任何特殊效果。
ハガネのツメ	14	0	560 ギル	陸行鳥裝備它，無任何特殊效果。
フレイムクロー	14	3	480 ギル	陸行鳥裝備它，有時會給予一隻敵人炎之屬性的攻擊。
アイスク[illegible]ー	14	3	480 ギル	陸行鳥裝備它，有時會給予一隻敵人冰之屬性的攻擊。
サンダークロ	14	3	480 ギル	陸行鳥裝備它，有時會給予一隻敵人雷之屬性的攻擊。
ウインドクロー	14	3	480 ギル	陸行鳥裝備它，有時會給予一隻敵人風之屬性的攻擊
毒のツメ	15	3	640 ギル	陸行鳥裝備它，有時會給予一隻敵人中毒狀態的攻擊。
疲勞のツメ	15	3	640 ギル	陸行鳥裝備它，有時會給予一隻敵人疲勞狀態的攻擊
フローターキラー	15	1	400 ギル	陸行鳥裝備它，[illegible]於浮游系的敵人傷害增大。

石化のツメ	15	3	640ギル	陸行鳥裝備它，有時會給予一隻敵人石化狀態的攻擊。
ガまんのツメ	33	2	400ギル	陸行鳥裝備它，HP減少時，會大幅上升攻擊力。
ジャイアントキラー	15	1	400ギル	陸行鳥裝備它，對於巨人系的敵人傷害增大。
混乱のツメ	15	3	640ギル	陸行鳥裝備它，有時會給予一隻敵人混亂狀態的攻擊。
ポイズンのキラー	15	1	400ギル	陸行鳥裝備它，對於毒系的敵人傷害增大。
アディションクロー	2	4	1000ギル	陸行鳥裝備它，有時會給予一隻敵人必殺一擊，同時可獲得大量的經驗。
眠りのツメ	15	3	640ギル	陸行鳥裝備它，有時會給予一隻敵人睡眠狀態的攻擊。
ミスリルクロー	30	0	800ギル	陸行鳥裝備它，無任何特殊效果
アンデッドキラー	15	1	400ギル	陸行鳥裝備它，對於不死系的敵人傷害增大。
よくばりのツメ	30	2	320ギル	陸行鳥裝備它，身上道具愈多，攻擊力愈大
大振りのツメ	20	2	400ギル	陸行鳥裝備它，則上升攻擊ATB值。
クリティカルクロー	18	2	720ギル	陸行鳥裝備它，容易給予敵人必殺一擊。
ヒットバッククロー	20	2	880ギル	陸行鳥裝備它，攻擊時敵人會向後彈開。
ドラゴンキラー	15	1	400ギル	陸行鳥裝備它，對於龍系的敵人傷害增大。

王者のツメ	50	0	1200 ギル	陸行鳥裝備它，無任何特殊效果。
ならびのツメ	52	4	480 ギル	陸行鳥裝備它，只要本身 HP 愈高，攻擊力愈強。
アーククロー	28	2	1100 ギル	陸行鳥裝備它，可攻擊到前方 3 格範圍的敵人。
クリスタルのツメ	65	1	1360 ギル	陸行鳥裝備它，無任何特殊效果
衰弱のツメ	0	0	400 ギル	陸行鳥裝備它，其陸行鳥等級愈高，本身防禦力愈低。
レベル4デスのツメ	20	3	640 ギル	陸行鳥裝備它，有時可讓等級倍數為 4 的敵人直接死亡
レベル3デスのツメ	20	3	640 ギル	陸行鳥裝備它，有時可讓等級倍數為 3 的敵人直接死亡。
プラントキラー	15	1	400 ギル	陸行鳥裝備它，對於植物系的敵人傷害增大。
不動のツメ	30	3	720 ギル	陸行鳥裝備它，攻擊力 ATB 值計量表愈多，攻擊力愈大。
オーダークロー	28	2	960 ギル	陸行鳥裝備它，可同時攻擊前後方的敵人。
源氏のツメ	90	6	800 ギル	陸行鳥裝備它，攻擊落空的機率大幅下降。
シェノサイダー	48	4	1300 ギル	陸行鳥裝備它，它自動擁有特殊成長的能力，愈打愈強
いやしのツメ	2	4	980 ギル	陸行鳥裝備它，有時攻擊可回復 HP。
もろはのツメ	30	3	720 ギル	陸行鳥裝備它，可將敵人彈飛。

防具

道具名	防禦力	特防禦	賣價	效果
[illegible]のクラ	3	0	80 ギル	陸行鳥裝備它，無任何特殊效果。
木のクラ	[illegible]	0	120 ギル	陸行鳥裝備它，無任何特殊效果
鐵のクラ	[illegible]	[illegible]	240 ギル	陸行鳥裝備它，無任何特殊效果。
ハガネのクラ	14	0	720 ギル	陸行鳥裝備它，無任何特殊效果
炎のクラ	14	10	480 ギル	陸行鳥裝備它，其帶[illegible]炎之屬性的防禦物品。
冰のクラ	14	10	480 ギル	陸行鳥裝備它，其帶有冰之屬性的防禦物品
雷のクラ	14	10	480 ギル	陸行鳥裝備它，其帶[illegible]雷之屬性的防禦物品。
風のクラ	14	10	480 ギル	陸行鳥裝備它，其帶有風之屬性的防禦物品
運だめしのクラ	21	3	480 ギル	陸行鳥裝備它，其受傷害程度增加或減半[illegible]運[illegible]來決定。
沈黙よけ[illegible]クラ	16	6	640 ギル	陸行鳥裝備它，則沈默狀態對陸行鳥無法產生效果
疲勞よけのクラ	16	6	640 ギル	陸行鳥裝備它，則疲勞狀態對陸行鳥無法產生效果。
眠りよけのクラ	14	6	640 ギル	陸行鳥裝備它，則睡眠狀態對陸行鳥無法產生效果
しんきろうのクラ	20	6	800 ギル	陸行鳥裝備它，其中因魔法的力量[illegible]使敵人攻擊落空。

ミスリルメイル	26	0	800 ギル	陸行鳥裝備它，無任何特殊效果。
ボムのクラ	20	9	640 ギル	陸行鳥裝備它，當ボム爆發時，所受到的損害較少。
毒よけのクラ	14	6	640 ギル	陸行鳥裝備它，則中毒狀態對陸行鳥無法產生效果。
ライトメイル	24	4	960 ギル	陸行鳥裝備它，會下降其攻擊ATB值。
命のクラ	14	6	1520 ギル	陸行鳥裝備它，可徐徐回復 HP。
王者のクラ	36	0	1040 ギル	陸行鳥裝備它，無任何特殊效果。
オニオンのクラ	18	12	800 ギル	陸行鳥裝備它，無任何特殊效果。
クリスタルメイル	52	3	1360 ギル	陸行鳥裝備它，無任何特殊效果。
ラフメイル	14	3	640 ギル	陸行鳥裝備它，可減輕大型敵人造成鳥所受的傷害。
混亂よけのクラ	14	6	640 ギル	陸行鳥裝備它，則混亂狀態對陸行鳥無法產生效果。
衰弱のクラ	0	0	400 ギル	陸行鳥裝備它，陸行鳥的等級愈高，其防禦力愈高。
かめのコウラ	11	12	1200 ギル	陸行鳥裝備它，會獲得特別強的魔防禦能力。
源氏のクラ	66	20	800 ギル	陸行鳥裝備它，容易使敵人攻擊落空，並大幅上升防禦力。
スロウよけのクラ	13	6	640 ギル	陸行鳥裝備它，則スロウ狀態對陸行鳥無法產生效果。
消臭のクラ	24	6	640 ギル	陸行鳥裝備它，則不怕敵人使用吐出氣息的攻擊方式。



首輪（項圈）

道具名	買價	賣價	效果
ガラスの首輪	無法購買	100 ギル	陸行鳥裝備之後，完全不會產生任何效果。
ルビーの首輪	無法購買	200 ギル	陸行鳥裝備之後，完全不會產生任何效果
ダイヤの首輪	無法購買	800 ギル	陸行鳥裝備之後，完全不會產生任何效果。
不幸の首輪	無法購買	1000 ギル	陸行鳥裝備之後，會使其 HP 回復的速度變快。
肩こりの首輪	無法購買	200 ギル	陸行鳥裝備之後，會使其元氣下降的速度變慢。
トードの首輪	無法購買	2000 ギル	陸行鳥裝備之後，會變成青蛙的模樣。
ガードの首輪	無法購買	800 ギル	陸行鳥裝備之後，被迷宮中的盜賊偷取身上物品的機會降低。
忘れない首輪	無法購買	500 ギル	陸行鳥裝備之後，其所走過的地圖再也不會因陷阱忘而忘記
ホタル火の首輪	無法購買	600 ギル	陸行鳥裝備之後，其迷宮中的光線會明亮許多。
スタミナの首輪	無法購買	800 ギル	陸行鳥裝備之後，其元氣下降的速度變緩許多
読みとりの首輪	無法購買	300 ギル	陸行鳥裝備之後，會下降閱讀魔法之書的 ATB 值。
スピードの首輪	無法購買	600 ギル	陸行鳥裝備之後，會下降其攻擊的 ATB 值
すばやさの首輪	無法購買	300 ギル	陸行鳥裝備之後，會下降其攻擊的 ATB 值。
のんびりの首輪	無法購買	300 ギル	陸行鳥裝備之後，會上升其攻擊的 ATB 值
からぶりの首輪	無法購買	150 ギル	陸行鳥裝備之後，會下降其命中率。
月あかりの首輪	無法購買	900 ギル	陸行鳥裝備之後，可使附近視線更加明亮
回復の首輪	無法購買	1200 ギル	陸行鳥裝備之後，可使 HP 回復速度加快。
健康の首輪	無法購買	900 ギル	陸行鳥裝備之後，永遠不會下降其元氣值。

卡片

道具名	買價	賣價	效　果
識別のカード	600ギル	300ギル	使用它之後，可使陸行鳥判別一個未知的道具。
マップカード	600ギル	300ギル	使用它之後，會完全顯現迷宮中一層的地[illegible]
テレポカード	1000ギル	450ギル	使用它之後，可使陸行鳥平安脫出迷宮，回到村莊之中。
オイルカード	無法購買	600ギル	使用它之後，可選擇一樣武器或防具，使它不至受到敵人腐蝕性的攻擊
トードカード	無法購買	600ギル	使用它之後，可使陸行鳥在一段[illegible]間之內，[illegible]成青蛙的模樣。
確信のカード	無法購買	900ギル	使用它之後，可使陸行鳥判別身上所有未知的道具
スリプルカード	無法購買	300ギル	使用它之後，可使陸行鳥在一段時間之內，進入睡眠狀態。
コンフュカード	無法購買	300ギル	使用它之後，可使陸行鳥在一段時間之內，[illegible]成瘋狂不受控制
わき水のカード	無法購買	600ギル	使用它之後，原本乾枯的水池會再度湧出泉水。
ミニマムカード	無法購買	600ギル	使用它之後，會使陸行[illegible]在一段時間內縮小
冥[illegible]のカード	無法[illegible]	450ギル	使用它之後，會召喚出可怕的死神並被帶往下一層。
ブリンクカード	無法購買	300ギル	使用它之後，會造出陸行鳥的一個分身吸引[illegible]人的注意力。

綠色藥瓶

道具名	買價	賣價	效果
空のボトル	無法[illegible]	10ギル	無。
ポーション	100ギル	[illegible]ギル	喝下它之後，可回復陸行鳥HP50
ハイポーション	無法購[illegible]	200ギル	喝下它之後，可回復陸行鳥HP100。
エリクサー	無法購買	700ギル	喝下它之後，可回復陸行鳥全部HP和使元氣全滿
解[illegible]劑	100ギル	50ギル	喝下它之後，可解除陸行鳥中毒狀態

※注意，所有的物品都可以用「ける」〔腳[illegible]〕的指令，踢向敵人產生作用。

萬能藥	無法購買	300 ギル	喝下它之後，可解除陸行鳥所有異常狀態並回復HP50。
爆發藥	無法購買	50 ギル	喝下它之後，陸行鳥體內會產生爆發而使周遭的敵人受到傷害。
透明藥	無法購買	100 ギル	喝下它之後，一定時間內陸行鳥會變成隱形狀態，讓人無法攻擊陸行鳥。
ダメージ藥	無法購買	100 ギル	喝下它之後，陸行鳥自身反而會受到傷害。

藍色藥瓶

道具名	買價	賣價	效　果
サイレスの藥	無法購買	75 ギル	喝下它之後，陸行鳥反而會無法閱讀魔法之書。
目にいい藥	200 ギル	100 ギル	喝下它之後，陸行鳥可看見迷宮一層內地上的所有陷阱。
デスペルの藥	300 ギル	150 ギル	喝下它之後，陸行鳥可脫除身上裝備和所有詛咒的東西。
忘れんぼうの藥	無法購買	100 ギル	喝下它後，陸行鳥以前在迷宮中所識別過的東西，會統統忘記。
手助けの藥	無法購買	1000 ギル	喝下它之後，一定時間內陸行鳥的ATB值會下降一半。
足かせの藥	無法購買	1000 ギル	喝下它之後，陸行鳥的ATB只能達到一半，無法到達全滿狀態。

紅色藥瓶

道具名	買價	賣價	效果
鹽水	無法購買	25 ギル	喝下之後，陸行鳥會回復元氣1。
毒藥	無法購買	100 ギル	喝下它之後，一定時間內陸行鳥會變成中毒狀態。
石化藥	無法購買	100 ギル	喝下它之後，一定時間內陸行鳥會變成石化狀態。
スロウの藥	無法購買	50 ギル	喝下它之後，一定時間內陸行鳥ATB值增加。
ヘイストの藥	無法購買	50 ギル	喝下它之後，一定時間內陸行鳥ATB值減少。
ボム止めの藥	無法購買	50 ギル	朝向ボム丟去，可防止ボム的爆炸



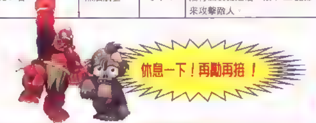
果實與種子

道具名	買價	賣價	效果
ナッツ	300 ギル	150 ギル	吃下它之後，可回復陸行鳥元氣值50。
ラサンの實	無法購買	300 ギル	吃下它之後，可回復陸行鳥元氣值100。
つかれる實	無法購買	150 ギル	吃下它之後，反而下降陸行鳥元氣值30。
くさった實	無法購買	30 ギル	吃下它之後，反而使陸行鳥受到傷害元氣恢復10。
いのちの實	無法購買	450 ギル	吃下它之後，可使陸行鳥HP最大值上升10點。
知識の實	無法購買	1200 ギル	吃下它之後，選擇一本魔法之書下降其ATB值1點。
元氣の實	無法購買	300 ギル	吃下它之後，可上升陸行鳥元氣最大值10。
ごちそうの實	無法購買	330 ギル	吃下它之後，可回復陸行鳥30點的HP元氣。
すばやさの實	無法購買	1200 ギル	吃下它之後，攻擊計量棒少1。
レベルアップの實	無法購買	750 ギル	吃下它之後，可使陸行鳥的等級提升1級。
おいしい實	無法購買	180 ギル	吃下它之後，可回復陸行鳥元氣HP值。
失敗の實	無法購買	150 ギル	吃下它之後，反而會使陸行鳥的HP最大值下降10點。
合體のタネ	無法購買	1350 ギル	用來道具合體時，可將兩種特性合成在一個道具上。
元氣の無い實	無法購買	150 ギル	吃下它之後，反而會使陸行鳥的元氣最大值降10點
炎のタネ	無法購買	450 ギル	用來道具合體時，可給予道具擁有炎之屬性的能力。
冰のタネ	無法購買	450 ギル	用來道具合體時，可給予道具擁有冰之屬性的能力。
風のタネ	無法購買	450 ギル	用來道具合體時，可給予道具擁有風之屬性的能力。
雷のタネ	無法購買	450 ギル	用來道具合體時，可給予道具擁有雷之屬性的能力。

消去のタネ	無法購買	750ギル	用來道具合體時，消去其道具持有的特殊能力。
融合のタネ	無法購買	1350ギル	用來道具合體時，將道具擁有的能力全部匯集在一起
レベルダウン■■	無法購買	150ギル	吃下它之後，會使陸行鳥下降一個等級。
レベルのタネ	無法購買	600ギル	可使合成道具的等級多提升一些，不可思議之實。

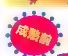
其他

道具名	買價	賣價	效　果
石	無法購買	2ギル	陸行鳥■備之後，按下L2鈕即可用來攻擊敵人。
不思議なしおり	無法購買	1000ギル	使用它之後，可使陸行鳥■■■魔法之書任選其中一本，提升一個等級
ハムホイッスル	無法購買	500ギル	使用它之後，陸行鳥可在迷宮中從「アトラのタンス」拿取一樣道具。
テレポボックス	無法購買	500ギル	使用它之後，陸行鳥可在迷宮中傳送道具回村莊的倉庫
ツヤ出しクリーム	無法購買	500ギル	使用它之後，陸行鳥可選擇一樣武器或防具提升它一個等級。
ツヤ消しクリーム	無法購買	500ギル	使用它之後，陸行鳥可選擇一樣武器或防具降低它一個等級。
ワープストーン	無法購買	250ギル	■行鳥裝備之後，按下L2鈕即可用來攻擊敵人，被攻擊到的敵人會離開原地，跳躍到別處去。
鉢植え	無法購買	1000ギル	放在村莊之中，可用來培育種子。
ドク■	無法購買	250ギル	完全不知道用途，一切都是個謎。
かたい石	無法購買	3ギル	陸行鳥裝備之後，按下L2鈕即可用來攻擊敵人。

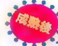




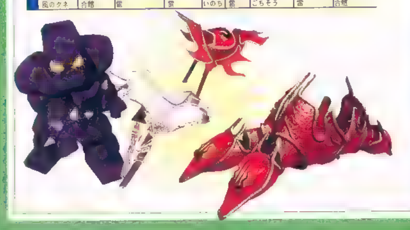
果實與藥草調合表



使用的果實、種子	ポーション	ハイポーション	エリクサー	解毒劑	萬能藥	サイレスの薬	目にいい薬	デスペルの薬
ナッツ	おいしい	おいしい	ナッツ	おいしい	ナッツ	ごちそう	おいしい	おいしい
ラサンの實	ラサン	ラサン	ナッツ	ラサン	ナッツ	元氣	ラサン	ラサン
つかれる實	ラサン	ラサン	元氣	ラサン	元氣	ごちそう	ラサン	ラサン
おいしい實	ごちそう	ごちそう	ごちそう	知惠	ごちそう	元氣	ごちそう	ごちそう
ごちそうの實	元氣	元氣	元氣	すばやさ	元氣	知惠	元氣	元氣
火のタネ	冰	雷	雷	元氣	雷	おいしい	雷	冰
水のタネ	火	風	風	元氣	風	おいしい	風	火
雷のタネ	風	火	火	元氣	火	おいしい	火	風
風のタネ	雷	冰	冰	元氣	冰	おいしい	冰	雷



使用的果實、種子	ポーション	ハイポーション	エリクサー	解毒劑	萬能藥	サイレスの薬	目にいい薬	デスペルの薬
ナッツ	ラサン	ラサン	おいしい	ラサン	おいしい	元氣	ラサン	ラサン
ラサンの實	ごちそう	ごちそう	おいしい	ごちそう	おいしい	知惠	ごちそう	ごちそう
つかれる實	おいしい	おいしい	すばやさ	おいしい	すばやさ	元氣	おいしい	おいしい
おいしい實	元氣	元氣	元氣	すばやさ	元氣	知惠	元氣	元氣
ごちそうの實	知惠	知惠	知惠	いのち	知惠	すばやさ	知惠	知惠
火のタネ	合體	冰	冰	いのち	冰	ごちそう	冰	合體
水のタネ	合體	火	火	いのち	火	ごちそう	火	合體
雷のタネ	合體	風	風	いのち	風	ごちそう	風	合體
風のタネ	合體	雷	雷	いのち	雷	ごちそう	雷	合體




故事劇情







在黃昏之中，アトラ■著チョゴボ兩人悭意地來到一座奇妙的村莊前面，正好有一位チョコボ在種田，兩人■了問村莊中是否能夠寄宿時，那位種田的チ■コボ點了點頭，於是■人就匆匆忙忙地進入村莊裏……但正在種田的チョコボ卻在田中意外地掘出一樣發出紫色光芒的東西，於是……

アトラ和其可愛的チョコボ在村莊晃了半天才找到村莊中一棟看起來像宿屋的房子，進去宿屋之中才發現宿屋老■不就是剛才在村莊前面種田的那一位チョコボ嗎？因爲他的帽子特殊所以才能一眼認出來，於是和老■閒聊了一下，原來アトラ聽說■■有稀世珍寶，所以前來探個究竟。不過天已經黑了，必■先找個住所，就暫時在這裏住下來吧！店老闆把他們帶到一個房間之中，一口氣把他們■了起來，原來這裏不是宿屋，是個迷宮……

話說アトラ進入迷宮之後，首先撿到了一瓶藥水，經アトラ■定之後，發現是能夠回復HP50點的ポーシ■ン，接著又撿到了51ギル，アトラ這個傢伙一看到寶物就財迷心■，直說這些只不過是一些普通寶物，其■要是拿到眞正的寶物不知該有多好（唉！眞是的），後來ア

トラ拿到了テレポカード逃出了迷宮才發覺回到宿屋前面，アトラ爲了找尋住的地方而先走一步，只留下仍然搞不清楚狀況的チョコボ而已。

アトラ離開後，チョコボ往左走來到第二間房子，這間房子的主人叫ラスク，從他口中得知アトラ已前往村長的家，村長的家在ラスク家的左側，チョコボ得知就動身出發了。

到了村長家，チョコボ自我介紹是アトラ的朋友，但村長卻說アトラ將最右下方空屋的鑰匙強行借走了，チョコボ聽了有點不好意思就匆忙離開了村長的家。

チョコボ爲了找到アトラ只好從村莊中一間間的找過去，村長家上方的房子空無一人，接著去右上方的房子，正好是カミラママ（媽媽）在看店，她稱讚チョコボ身上的羽毛的光澤很漂亮，兩人此時談得相當愉快，但カミラ卻急急忙忙的進來詢問カミラパパ（爸爸）的行蹤，カミラパパ應該是在田中才對，此時チョコボ卻說カミラパパ是否戴著一頂帽子，兩人點頭說對，チョコボ說曾在宿屋見過，カミラ得知就急忙前往尋找。而チョコボ沒找到アトラ只好回到右下方的屋子之中。

說也奇怪，回到空屋後的チョコボ，發現アトラ早已經在那兒等候，他帶チョコボ去他的村子之後，要求チョコボ去宿屋的迷宮之中找尋稀有道具。チョコボ接著前往宿屋展開一連串的尋寶之旅。

進入迷宮之後，チョコボ一路找尋寶物，但發現與迷宮怪物的戰鬥之中，沒有武器、防具是不行的，幸好運氣還不錯，總算是拾得了武器、防具裝備上去，チョコボ一路向迷宮的下層前面，突然之間……



チョコボ在迷宮的２Ｆ遇到了一位自稱是クレール的傢伙，■人自我介紹後，クレール就離■了。但クレール告訴チョコボ身上所擁有的魔法之書是必須藉由迷宮中牆上的火把才能解讀，而■愈多本等■愈高，對於以後在迷宮■戰鬥是十分有幫助的。

チョコボ到了迷宮的４Ｆ又再度遇到クレール，在クレール的身前有一個「リサイクルボックス」的箱子，他解釋此箱的功能是將兩個道具放入之後，可以亂數產生一個道具，屬於一種資源回收箱（相當有環保概念）。說完之後クレール又消失了。

無可奈何チョコボ仍得繼續他的尋■之旅，在６Ｆチョコボ又遇到了クレール，這一次他又介紹了「かまど」這個東西，原來它是用來合體武器和防具，只不過最後需要一本「ファイア」之書來做為動力啓動才行，說完クレール又走了，丟下孤■零的チョコボ一人。

チョコボ來到７Ｆ，心中很想回去アトラ家休息，但如果在迷宮沒有獲得「テレポカード」是無法回去的，只好硬著頭皮再往下走。

在８Ｆ中チョコボ第四次遇到クレール（真煩），他告訴チョコボ，紅色寶珠和青色魔石屬於相當棒的道具之後，就再次消失了（又不是科學小飛俠，來無影、去無■）。

在這之後チョコボ已經把大致的概念都搞清楚了，下樓梯時可以選擇記錄，千萬別放過，在１４Ｆ中クレール會增加チョコボ身上所裝東西的空間，在１０Ｆ之後會拾得イフリート的魔石，此後迷宮中可依序拾得魔石，到第３０Ｆ則必須和ＢＯＳＳ決戰，這個ＢＯＳＳ■力並不強，而打倒他之後，便救出了カミラパパ，迷宮

也因此而崩塌，チョコボ和カミラパパ藉由爆發之力逃出了迷宮，而紫水晶也適時的從空中掉下來跌到了アトラ的身邊，於是……

正當村民和チョコボ在慶祝救回カミラパパ的當時，大家突然發覺アトラ消失了，而從原本消失的宿屋當中，又出現了一棟更華麗的房子，難道、難道アトラ……チョコボ心中默默祈禱不要發生這種事，但アトラ真的被紫水晶給附身了，據說紫水晶是依照人們慾望的多寡而造出迷宮的大小，アトラ本身的慾望不低，看來……

チョコボ為了拯救アトラ於是再度進入迷宮冒險，這次在３Ｆクレール給了チョコボ一個花盆（鉢植え）是用來種果實用的，只要放入種子和藥水，去迷宮冒險個七、八層左右，果實就成熟了（先必須將空的花盆拿回カミラママ處的後面）。

在此迷宮內チョコボ的隨身道具空間可增大到３２，而要救アトラ必須前往到第６０層才行，打倒６０層的ＢＯＳＳ之後，救出アトラ本以為結束了，不巧紫水晶掉到稻草人的附近，又生出一個迷宮，而這個迷宮似乎是沒有底的……

玩到這兒發現，似乎沒有結局，沒辦法，無窮盡的迷宮嘛……不過卻能讓人不斷的向下探索，也是一種樂趣。



中文 vs. 日文



人物・種族

名稱	中文名稱
チョコボ	陸行鳥
アトラ	阿亞拉
ラスク	拉斯克
ウイス	威絲
ドル	豆兒
クレール	克蕾爾
カミラ	卡蜜拉
カミラパパ	卡蜜拉爸爸
カミラママ	卡蜜拉媽媽
フォック	福克
レーグラ	雷古拉
謎のチョコボ	謎之陸行鳥
チョコボ種	陸行鳥族
モークリ	莫古族
ラクーン種	浣熊族
ジャンハム種	栗鼠族
フェネック種	狐狸族



道具

●魔石

道具名	中文名稱
イフリートの魔石	火精靈魔石
シヴァの魔石	西瓦之魔石
ユニコーンの魔石	[illegible]角獸魔石
ラムウの魔石	拉穆之魔石
タイタンの魔石	泰坦之魔石
フェニックスの魔石	火鳳凰魔石
オーディーンの魔石	奧丁之魔石
カーバンクルの魔石	紅寶石獸魔石
リヴァイアサンの魔石	海龍王魔石
バハムートの魔石	巴哈姆特魔石

●道具　魔珠

道具名	中文名稱
プチメテオの珠	小隕石之珠
クエイクの珠	地震之珠
ホーリーの珠	神聖之珠
バイオの珠	劇毒之珠
グラビガの珠	重力之珠
デジョンの珠	扭曲之珠
フレアの珠	核融之珠
バイオバーストの珠	強力劇毒之珠
デスの珠	即死之珠
デジョンスの珠	強力扭曲之珠
メテオの珠	隕石之珠
ギカフレアの珠	強力核融之珠
アルテマの珠	毀滅之珠
ウェイブの珠	巨浪之珠

●道具　書本

道具名	中文名稱
ファイアの本	火焰之書
ブリザドの本	冰雪之書
サンダーの本	閃電之書
エアロの本	狂風之書
ディムの本	昏暗之書
シャインの本	光明之書
ドレインの本	吸收之書



武器——鉤爪

●沒有特殊效果的鉤爪

道具名	中文名稱	攻擊力
皮のツメ	皮爪	3
木のツメ	木爪	6
鐵のツメ	鐵爪	[illegible]
バガネのツメ	[illegible]爪	14
ミスリルクロー	米斯里魯爪	30
王者のツメ	王者之爪	50
クリスタルのツメ	水晶爪	65

●[illegible]魔法屬性的鉤爪

道具名	中文名稱	攻擊力
フレイムクロー	火焰爪	14
アイスクロー	冰雪爪	14
サンダークロ	閃電爪	14
ウインドクロー	狂風爪	14

●可使敵人狀態異常的鉤爪

道具名	中文名稱	攻擊力
毒のツメ	毒爪	15
疲勞のツメ	疲勞爪	15
石化のツメ	石化爪	15
混亂のツメ	混亂爪	15
眠りのツメ	睡眠爪	15

●針對特定種類敵人的鉤爪

道具名	中文名稱	攻擊力
フロータ キラー	飄浮殺手	15
ジャイアントキラー	巨人殺手	15
ポイズンのキラー	毒物殺手	15
アンデッドキラー	死靈殺手	15
プラントキラー	植物殺手	15
ドラゴンキラー	屠龍爪	15

●可多向[illegible]的鉤爪

道具名	中文名稱	攻擊力
ア　ククロー	弧形爪	28
オーダークロー	雙向爪	26
クロスクロー	十字爪	28

●攻擊力會因狀況改變的鉤爪

道具名	中文名稱	攻擊力
よくばりのツメ	貪婪之爪	30
不動のツメ	不動之爪	30
がまんのツメ	忍耐之爪	33
シェノサイダー	大屠殺之爪	48
ならびのツメ	類比之爪	52

●其他具有特殊效果的鉤爪

道具名	中文名稱	攻擊力
いやしのツメ	治療之爪	2
アディションクロー	附加爪	[illegible]
軽いツメ	輕型爪	11
クリティカルクロー	會心一擊爪	18
大振りのツメ	大型爪	20
ヒットバッククロー	反擊爪	20
レベル4デスのツメ	等級四即死爪	20
レベル3デスのツメ	等級三即死爪	20
もろはのツメ	雙刃爪	30
源氏のツメ	源氏之爪	90
衰弱のツメ	衰弱爪	未定

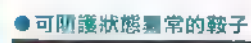


防具

防具　鞍・護甲

●沒有特殊效果的鞍子・護甲

道具名	中文名稱	防禦力
皮のクラ	皮鞍	4
木のクラ	木鞍	6
鉄のクラ	鐵鞍	9
ハカネのクラ	鋼鞍	14
オニオンのクラ	洋蔥之鞍	18
ミスリルメイル	米斯里鎧甲	26
王者のクラ	王者之鞍	36
クリスタルメイル	水晶甲	52



●可減輕特定屬性攻擊的鞍子

道具名	中文名稱	防禦力
炎のクラ	炎之鞍	14
氷のクラ	冰之鞍	14
雷のクラ	雷之鞍	14
風のクラ	風之鞍	14

●可防護狀態異常的鞍子

道具名	中文名稱	防禦力
スロウよけのクラ	防緩慢之鞍	13
眠りよけのクラ	防睡眠之鞍	14
毒よけのクラ	防毒之鞍	14
混乱よけのクラ	防混亂之鞍	14
沈黙よけのクラ	防沈默之鞍	16
疲労よけのクラ	防疲勞之鞍	16



●其他具有特殊效果的鞍子・護甲

道具名	中文名稱	防禦力
かめのコウラ	龜甲	11
命のクラ	命之鞍	14
ラフメイル	[illegible]縮甲	14
ホムのクラ	防爆鞍	20
しんきろうのクラ	幻影之鞍	20
運ためしのクラ	運氣之鞍	21
ライトメイル	輕型甲	24
消具のクラ	消具之鞍	24
源氏のクラ	源氏之鞍	66
衰弱のクラ	衰弱之鞍	未定

防具　項圈

道具名	中文名稱
ガラスの首輪	玻璃項圈
ルビーの首輪	紅寶石項圈
ダイヤの首輪	鑽石項圈
ガードの首輪	守護項圈
トードの首輪	青蛙項圈
肩こりの首輪	僵硬項圈
スタミナの首輪	體力項圈
健康の首輪	健康的項圈
読みとりの首輪	解讀項圈
早読みの首輪	速讀項圈
回復の首輪	回復項圈
スピードの首輪	速度項圈
すばやさの首輪	快速項圈
のんびりの首輪	悠閒的項圈
ホタル火の首輪	螢光項圈
月あかりの首輪	月光項圈
忘れない首輪	記憶項圈
不幸の首輪	不幸的項圈
からふりの首輪	揮空的項圈



道具

●卡片

道具名	中文名稱
識別のカード	識別之卡
マップカード	地圖卡
テレポカード	[illegible]離卡
オイルカード	防鏽卡
トードカード	青蛙卡
確信のカード	確信之卡
スリプルカード	睡眠卡
コンフュカード	混亂卡
わき水のカード	湧泉之卡
ミニマムカード	縮小卡
冥界のカード	冥界之卡
ブリンクカード	分身卡

●道具　藥劑

道具名	中文名稱
空のボトル	空瓶子
ポーション	藥劑
ハイポーション	高級藥劑
エリクサー	聖靈藥
解毒剤	解毒劑
萬能藥	萬能藥
爆発薬	爆發藥
透明藥	透明藥
ダメージ藥	損傷藥
サイレスの藥	封咒之藥
目にいい藥	明眼藥
デスペルの藥	解咒之藥
忘れっぽうの藥	健忘之藥
手助けの藥	幫助之藥
足かせの藥	累贅之藥
聖水	聖水
毒藥	毒藥
石化劑	石化劑
スロウの藥	緩慢之藥
ヘイストの藥	快速之藥
ボム止めの藥	防爆之藥

●道具　果實・種子

道具名	中文名稱
ナッツ	核果
ラサンの實	拉珊之實
つかれる實	疲勞之實
くさった實	腐爛之實
いのちの實	生命之實
智慧の實	智慧之實
元氣の實	元氣之實
ごちそうの實	飽餐之實
すばやさの實	快速之實
レベルアップの實	升級之實
おいしい實	美味之實
失敗の實	失敗之實
合體のタネ	合體之種
元氣の無い實	無元氣之實
炎のタネ	炎之種
冰のタネ	冰之種
風のタネ	風之種
雷のタネ	雷之種
消去のタネ	消去之種
融合のタネ	融合之種
レベルダウンの實	降級之實
レベルのタネ	等級之種

●道具　其他的道具

道具名	中文名稱
石	石頭
不思議なしおり	不可思議的書籤
ハムホイッスル	呼喚哨子
テレポボックス	傳送盒
ツヤ出しクリーム	光亮軟膏
ツヤ消しクリーム	消光軟膏
ワープストーン	傳送石
鉢植え	花盆
ドクロ	骷髏頭
かたい石	堅硬的石頭
ギル	金錢
シーフのカギ	小偷鑰匙

敵人特殊攻擊

日文名稱	中文名稱
ゴブリンアタック	哥布林攻擊
体當たり	身體衝撞
かみつき	咬噛
ナッツ投げ	投擲果實
冰のツメ	冰冷尖爪
ニードル	刺針
ひっかき	抓擊
とっしん	衝刺
ゆうわく	誘惑
平手打ち	巴掌擊
つえ	手杖
きりつける	斬切
毒ガス	毒氣
カラス	烏鴉
シュリケン投げ	投擲手裏劍
ぬすむ	盜取
頭つき	頭錘
酸	酸
ねんえき	黏液
ハンマー	槌擊
マジックハンマー	魔法槌
冰の鐵拳	冰之鐵拳
アイスロック	冰塊
ネオンボール	霓虹球
コール	召喚
自爆	自爆
キル投げ	投擲錢
毒ハリ	毒針
なぐり	毆擊
イナズマソード	閃電劍
オニオン投げ	投擲洋蔥
怪音波	怪音波
ベトベト	黏膠
マジック	魔法
薬	藥
なぎはらい	橫掃
ウィザーヒット	枯萎攻擊
混亂音波	混亂音波
ワープ投げ	投擲傳送石
ぶんまわし	迴旋攻擊
タッチ	碰觸
レベル4グラビグ	等級4重力彈
レベル3オールド	等級3老化
イカズチの鐵拳	雷霆之鐵拳
岩投げ	投擲岩石
さかうらみ	恨意的一擊
ガラガラ	嘩啦棒
吸收	吸收
小さなメロディー	嬌小的歌曲
冷たいキバ	寒冷之牙
冷たいキリ	寒冷之霧
夢みるキリ	作夢之霧
ファイアーロッド	火焰之杖
觸手	觸手
毒の息	毒氣息
混亂の息	混亂氣息
ドクロ投げ	投擲骷髏
死の宣告	死亡宣告



敵人

日文名稱	中文名稱
ゴブリン	哥布林
ワイルドラット	野鼠
イエローゼリー	黃果凍怪
ナッツイーター	食果松鼠
サハギン	半人魚
ヘッジホッグ	刺蝟
フロータイボール	飄浮眼球
ランドタートル	陸龜
ラミア	蛇女
サボテンダー	仙人掌
黒魔道士	黑魔道士
ベヒーモス	巨獸
スケルトン	骨戰士
マリオネイター	操縱師
シーフ	小偷
ダークタイタン	黑暗泰坦
ロックガーター	蝸蝓怪
ドリッピー	小矮人
フロストゴーレム	冰雪巨人
ネオン	霓虹怪
ボム	炸彈
サボテンダー	仙人掌王
オーガ	食人魔
オニオン	洋蔥劍士
ムース	氣泡怪
ガトリングス	刺針怪
マジックポット	魔法壺
木人	木人
バオ	冰雪矮人
インプ	小惡魔
スティールバット	隱密蝙蝠
ゾンビー	殭屍
ヒルギガース	山貓巨人
ストーンゴーレム	石巨人
レベルトリッカー	等級機械人
ミニマジシャン	小魔法師
トンベリ	怨恨矮人
時魔道士	時魔道士
ミストドラゴン	雲霧之龍
モルボル	毒樹妖
ブラックゴブリン	黑暗哥布林
ブランドラミア	紅髮蛇女
ドクロイーター	食骷髏松鼠
アーリマン	邪鬼



尖端出版有限公司・本土精緻攻略系列044



發行人：[illegible]隆
總編輯：陳希芳
出版：尖端出版有限公司／電玩編輯部
製作：[illegible] C2工組
電腦排版：張苑青
國際版權：許[illegible]容、張雅慧
社址：新店市復興路45號4F
讀者來函請寄／電玩編輯部・新店市復興路45號6F
電話：（02）2218-1582・FAX：（02）2218-2046
法律顧問：北辰著作權事務所　蕭雄淋律師
地址：台北市大安區師大路[illegible]巷15號1樓
印刷：錦龍印刷實業股份有限公司
地址：北縣新莊市五股工業區五工五路5號
總經銷：農學股份有限公司（農學社）
地址：新店市寶橋路235巷6弄6號2F
經銷專線：（02）2917-8022
劃撥帳號：05622663
帳戶：尖端出版有限公司
售價260元
1998年元月初版
新聞局登記局版臺業字第2680號



陸行鳥大冒險讀者意見調查表

首先電玩編輯部感謝各位讀者支持愛用精緻本土攻略本系列叢書『**陸行鳥大冒險**』，在您購買使用本書後對編輯部的製作意見，我們非常期望和需要各界給予批評和指教，請您不吝嗇時填寫以下的意見調查問卷，提供我們下一集更加精進的寶貴意見。

1. 您擁有的電玩主機共有？□PS □SS □N64 □GB □SFC
   □其他

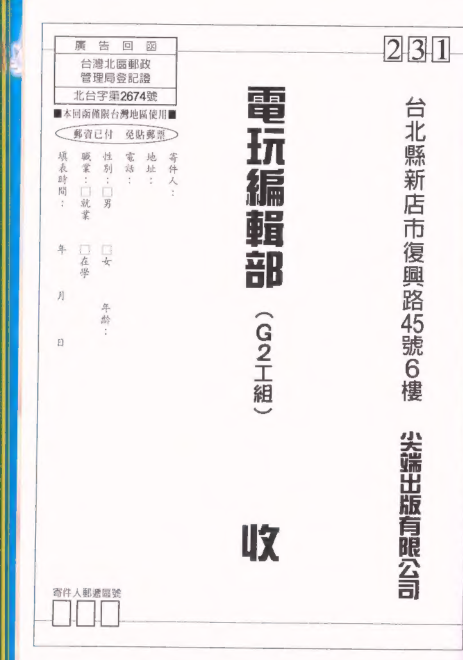
2. 您最喜歡的遊戲類型共有？□格鬥 □動作 □射擊 □角色扮演
   □模擬戰略 □冒險解謎 □賽車競速 □牌桌方塊 □運動球類
   □其他

3. 您購買本書的動機？□受封面圖文吸引 □發現書中有需要的秘技
   □是書系愛用者，習慣性購買 □看到其他書報雜誌的廣告宣傳
   □店家推薦，半推半就 □臨時起義，喜歡就買 □其他

4. 您認為本書帶給您的實用度約佔全書？□30%以下 □31～50%
   □51～70% □71～80% □81～90% □91～99% □100%

5. 您看完全書後，對於本書的編排總體的評價是？
   □非常好 □普普通通 □差的很 □不知道或無意見

6. 如果您還有許多意見要告訴編輯部，敬請利用下方文字欄框填寫：
   〔如有錯誤的地方，也請不吝賜教！〕



231

台北縣新店市復興路45號6樓

尖端出版有限公司

電玩編輯部

（G2工組）

收

廣告回函

台灣北區郵政
管理局登記證

北台字第2674號

■本回函僅限台灣地區使用■

郵資已付　免貼郵票

寄件人：

地址：

電話：

性別：□男　□女　年齡：

職業：□就業　□在學

填表時間：　年　月　日

寄件人郵遞區號

尖端書碼：15010044
[illegible]：00199544
ISBN 957-10-1426-5
9 789571 014265
00260

G2 工廠

陸行鳥大冒險

完整攻略
遊戲攻略手冊

尖端出版
Sharp Point Publishing Co. Ltd
定價 260元

因為有用心・所以有信心



本土攻略精緻系列

044

陸行鳥大冒險

遊戲攻略手冊　完整攻略

尖端出版